

Bingo de l'hiver

Imprimer les grilles sur du papier épais.

Découper les pictogrammes de la grille 1 et les mélanger.

Donner une grille de Bingo par joueur (grille 2, 3, 4, 5)

Un meneur de jeu tire au hasard un pictogramme et le nomme (ou le signe) et le montre.

Chaque joueur cherche le pictogramme sur sa grille et dépose un jeton sur ce pictogramme.

Le 1^{er} qui a une ligne ou une colonne ou une diagonale de 4 jetons crie BINGO et gagne la partie.

| | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| X | X | X | X |
| | | | |

Gagné

| | | | |
|--|---|--|--|
| | X | | |
| | X | | |
| | X | | |
| | X | | |

Gagné

| | | | |
|---|---|---|---|
| X | | | |
| | X | | |
| | | X | |
| | | | X |

Gagné

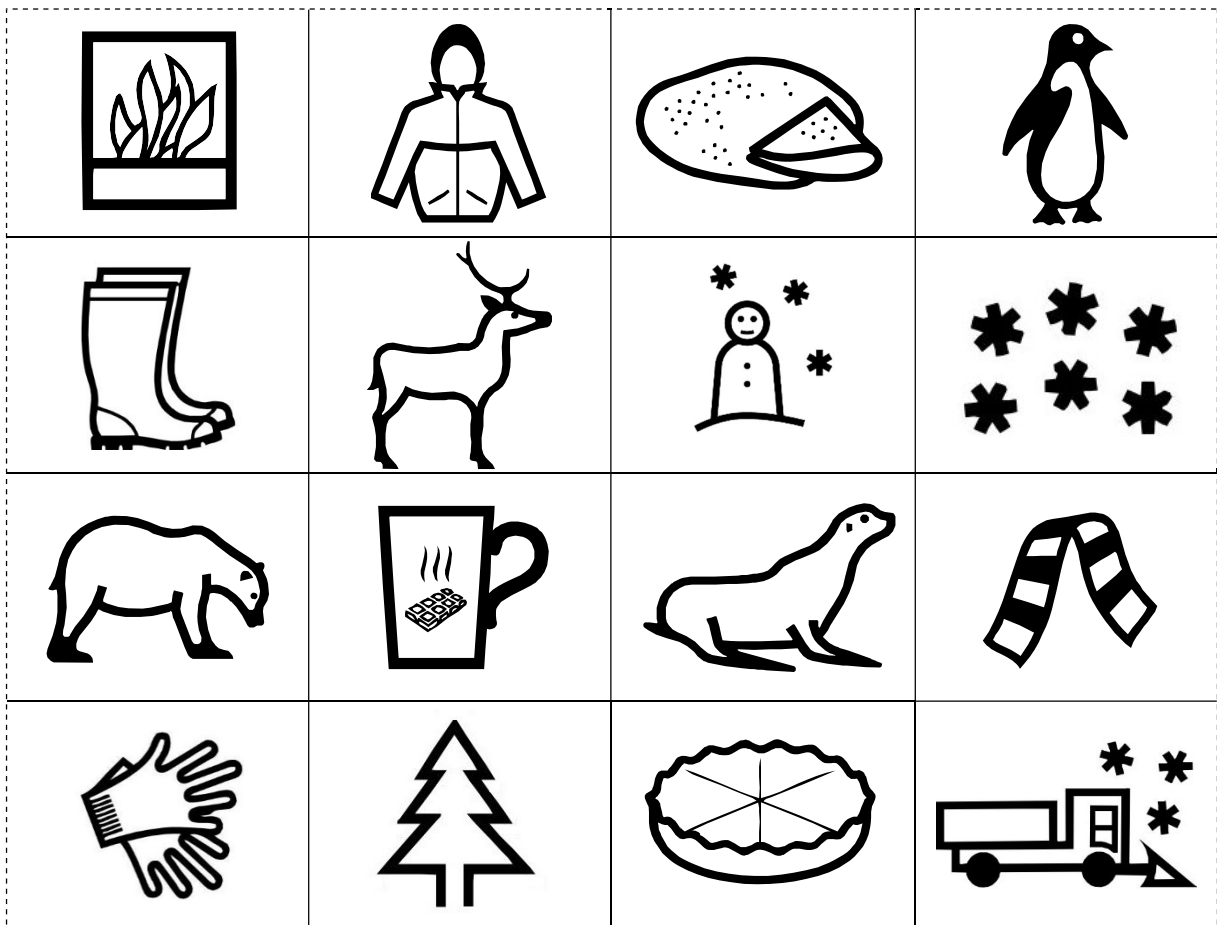
Grille 1 découper toutes les cases



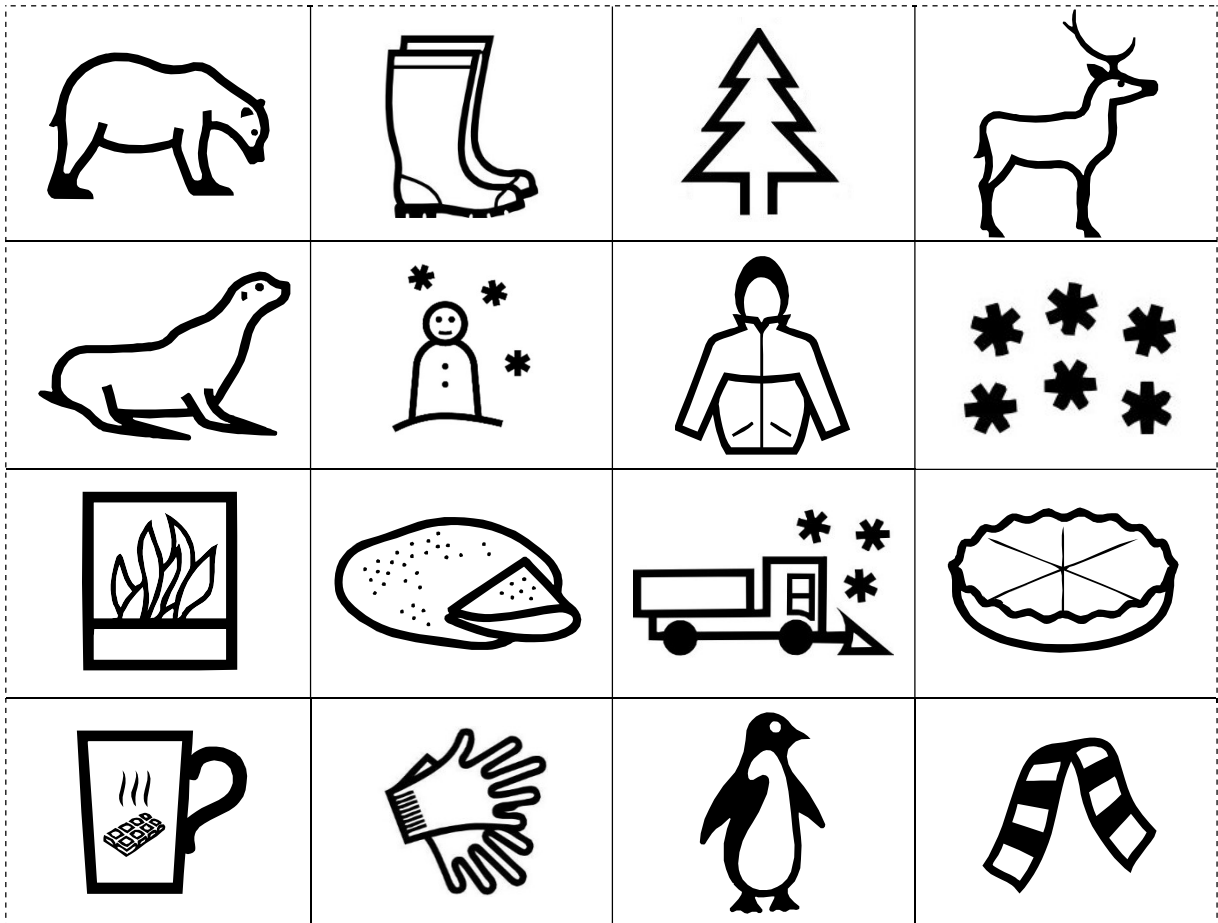
Grille 2



Grille 3



Grille 4



Grille 5

