

FAIRE SA VALISE

Ce jeu peut se jouer de 2 à 4 personnes. Le but est de remplir sa valise avec les effets figurants sur les listes.

Les images, autres que celles issues de l'imagier Makaton, sont l'œuvre de Jean-Sébastien Bordas, auteur de la BD "Le recul du fusil".

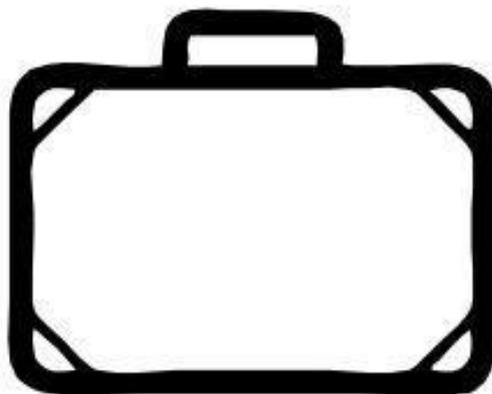
Page 2 : Règle du jeu

Page 3 : Planche de pictogramme

Page 4 : Planche d'image

Page 5 : Liste

Page 6 : Valise



Le jeu de la valise

2 à 4 joueurs

Préparation du matériel :

Imprimer la valise sur du papier épais (maximum 4 fois, pour 4 joueurs) .

Imprimer la page des effets personnels, en pictogrammes ou en images, selon le niveau de jeu souhaité (dans un premier temps, il est plus facile de faire l'association picto-picto que picto-image).

Découper les cases en pointillés, ce seront les effets qui rempliront les valises.

Imprimer la page des listes des effets à mettre dans chaque valise.

Si vous souhaitez réutiliser ces supports, il est préférable de plastifier les pages avant tout découpage.

But du jeu :

Remplir sa valise avec les effets figurant sur sa liste.

Déroulement de la partie :

Chaque joueur reçoit 1 liste et 1 valise.

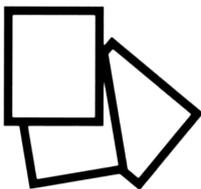
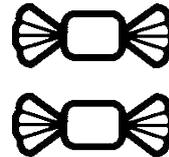
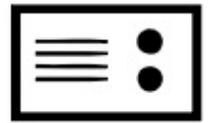
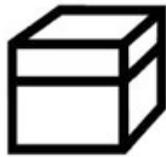
Les cartes effets personnels en pictogrammes ou en images sont posées sur la table, face cachée.

À tour de rôle, les joueurs piochent une carte effet personnel. Si l'objet est sur sa liste, le joueur le met dans sa valise, sinon il le repose sur la table.

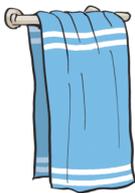
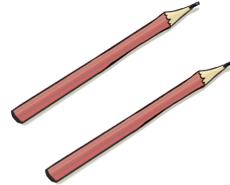
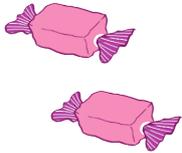
Variante : le joueur qui pioche montre la carte aux autres joueurs, qui cherchent ensemble sur quelle liste se trouve l'objet. Celui qui a l'objet sur sa liste peut le prendre.

Autre variante : c'est un meneur de jeu qui pioche l'objet et qui le montre à tous. Le joueur ayant l'objet sur sa liste est encouragé à dire le mot et/ou à le signer et/ou à le pointer sur sa liste pour gagner la carte.

Effets personnels



Effets personnels



Listes des effets à mettre dans la valise

