

Dés et cartes Halloween

Imprimer et découper les pictogrammes.

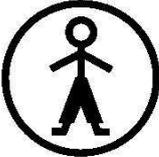
Coller sur un dé les pictogrammes correspondant à la première colonne (les sujets)

Coller sur un autre dé les pictogrammes correspondant à la deuxième colonne (les actions)

Coller sur un troisième dé les pictogrammes correspondant à la troisième colonne (les compléments).

Vous pouvez utiliser des cubes de trois couleurs différentes, appartenant à un jeu de construction, ou réaliser des dés en carton.

Règle du jeu : lancer les trois dés, mettre les dés dans l'ordre pour former la phrase, et la signer (il est possible de trouver les signes qui n'appartiennent pas au vocabulaire de base sur les sites Elix ou Sematos) *citrouille, fantôme, sorcière, crapaud, araignée, monstre.*

Sujets	Actions	Compléments
		
		
		
		
		
		

Variante : découper les cartes et les disposer en trois tas sur la table. Piocher, former la phrase et la signer.

Sujets	Actions	Compléments
		
		