

Invente ta phrase

Version niveau clé

Préparation :

Imprimer sur du papier épais la bande-phrase en 12 exemplaires.

Imprimer sur du papier épais, découper et mélanger, les cartes « personnes » « actions » et « objets ».

Distribuer 4 cartes à chaque joueur.

But du jeu :

Créer des phrases correctes sur le plan grammatical.

Déroulement du jeu :

Poser 2 bandes-phrases sur la table.

Chacun leur tour, les joueurs posent une carte sur l'une des bandes-phrases, en commençant par une personne, puis une action, puis un objet.

Les phrases peuvent être « absurdes », mais elles doivent être correctes.

Si un joueur ne peut pas jouer (par exemple, il n'a que des cartes « action » et les deux cases « action » sont déjà remplies), il pioche. S'il peut jouer, il joue. Sinon, il passe son tour.

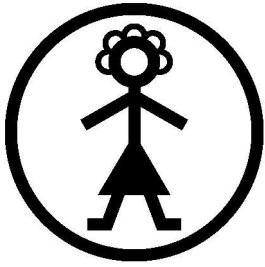
Le joueur qui termine une phrase en posant une carte « objet » gagne la bande-phrase.

On pose une nouvelle bande-phrase sur la table.

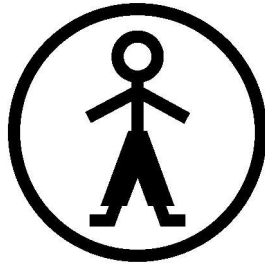
Ainsi, il y a toujours 2 bandes-phrases en jeu en même temps.

Bandes-phrases à reproduire 3 fois (pour avoir 12 bandes-phrases au total).

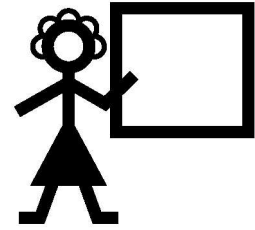
Cartes « Personnes »



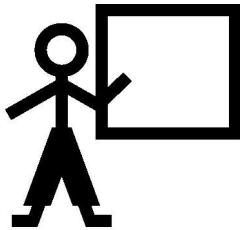
La maman



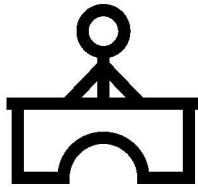
Le papa



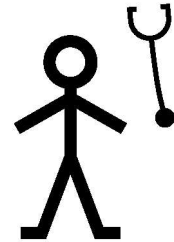
La maîtresse



Le maître



Le patron



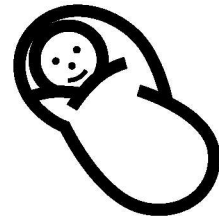
Le docteur



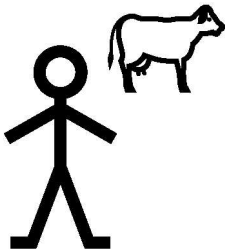
Le garçon



La fille



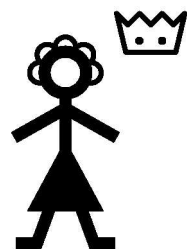
Le bébé



Le fermier



Le policier

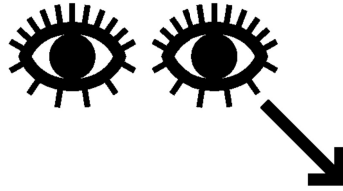


La reine

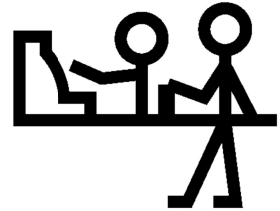
Cartes « Actions »



mange



regarde



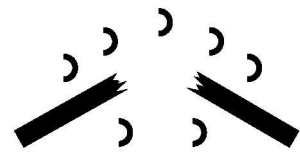
achète



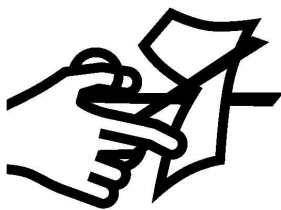
aime



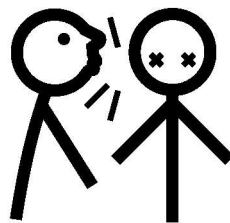
dessine



casse



découpe



embrasse



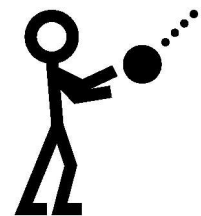
lance



porte

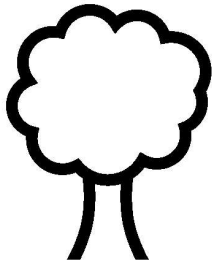


lave

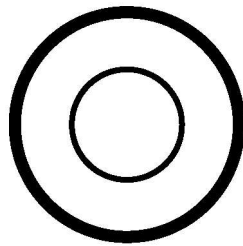


attrape

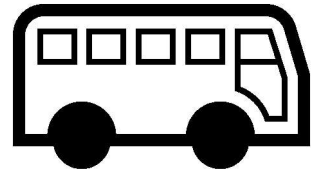
Cartes « Objets »



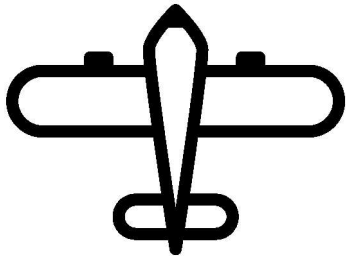
un arbre.



une assiette.



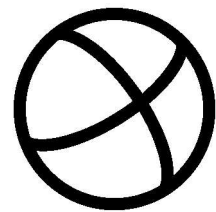
un bus.



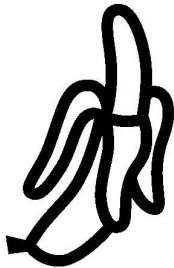
un avion.



une baignoire.



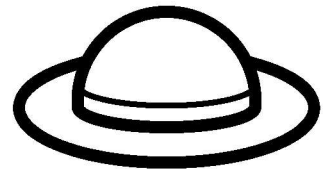
un ballon.



une banane.



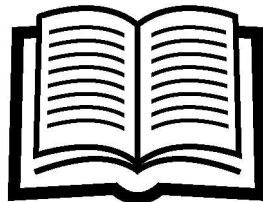
un bonbon.



un chapeau.



un sandwich.



un livre.



une clé.

Version Niveau grammatical

Dans cette variante, la règle de base est la même, mais

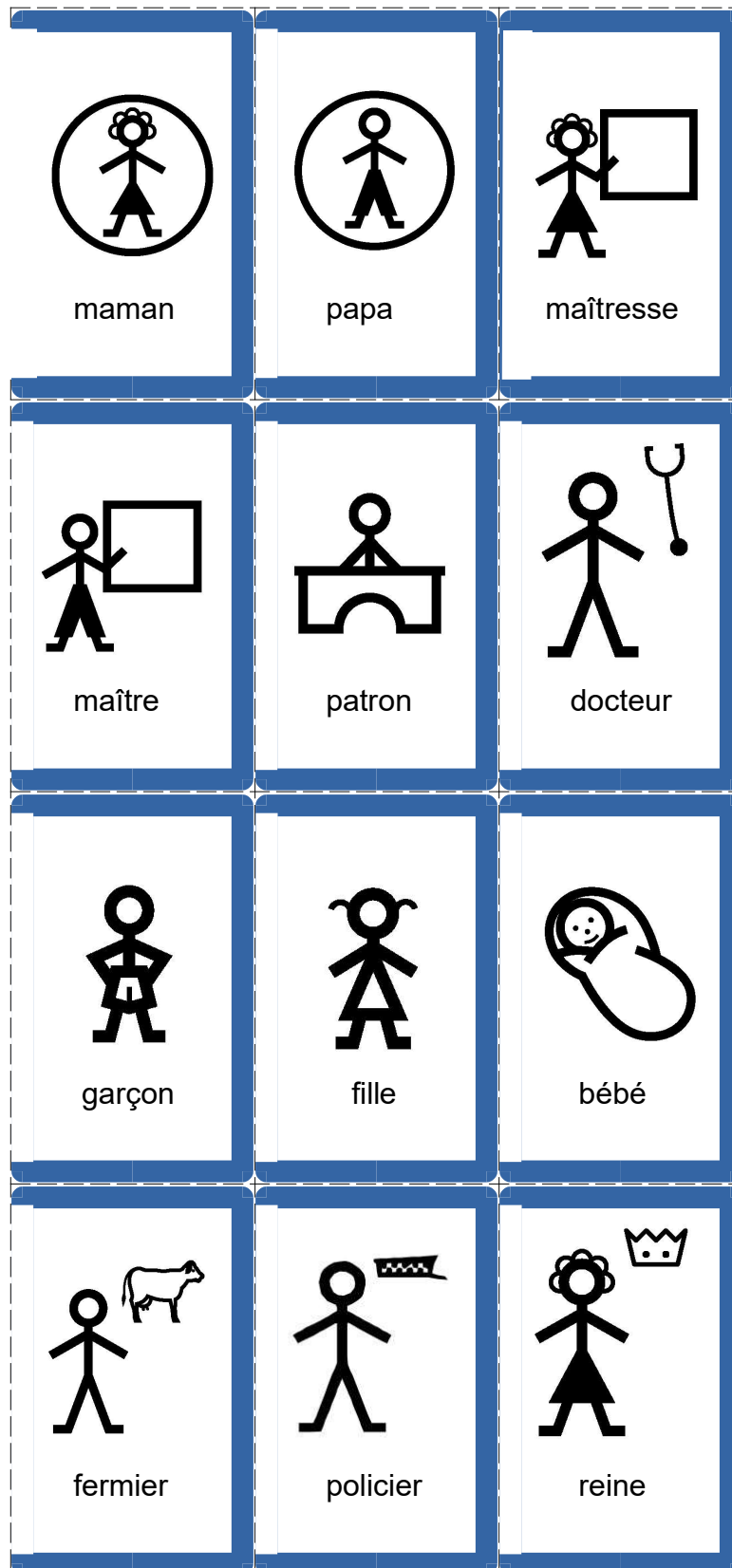
- On distribue 3 cartes « mots clés » (personnes, actions, objets) et 2 cartes « déterminants » (articles définis, articles indéfinis) à chacun.
- Il y a deux pioches sur la table : une avec les mots clés et l'autre avec les déterminants.
- Il n'y a pas de contrainte d'ordre pour poser les cartes. Par exemple, il est possible de poser une action avant le sujet.
- Quand il ne peut pas jouer, le joueur pioche, au choix, une carte « mot clé » ou une carte « déterminant ».

Bandes-phrases à reproduire 3 fois (pour avoir 12 bandes-phrases au total).

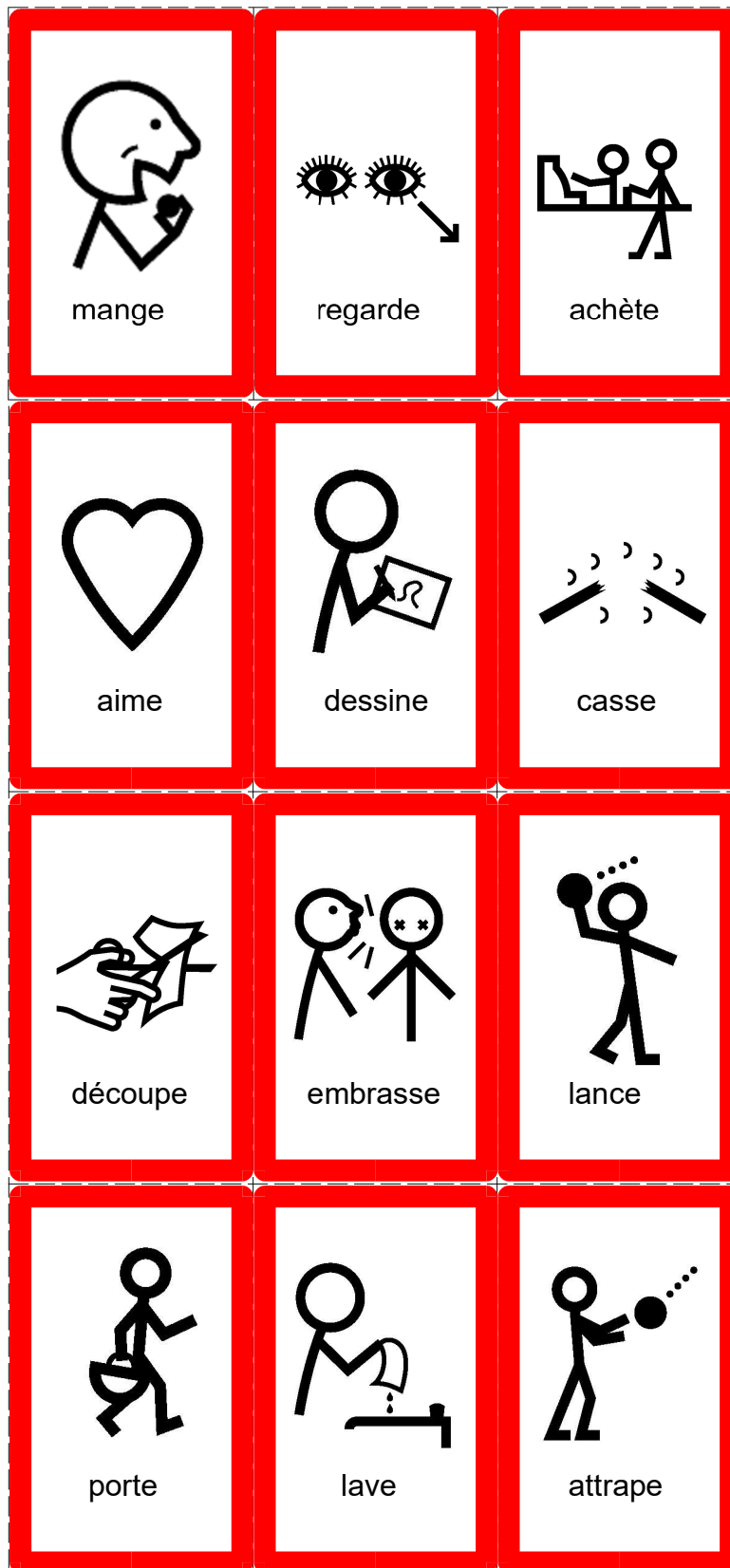
Cartes « déterminants » - (version Niveau grammatical)

 Le	 Le	 Le
 Le	 Le	 Le
 Le	 Le	 La
 La	 La	 La

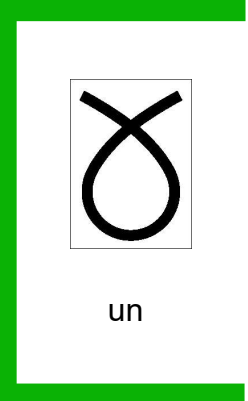
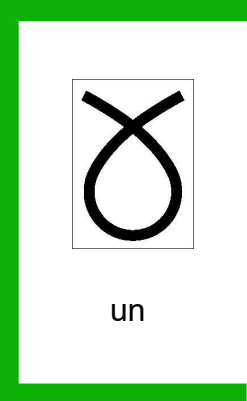
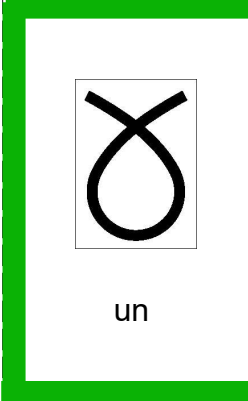
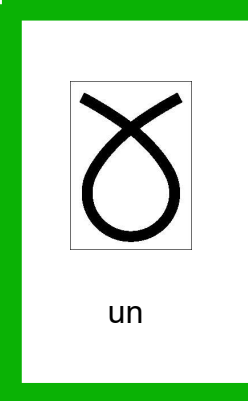
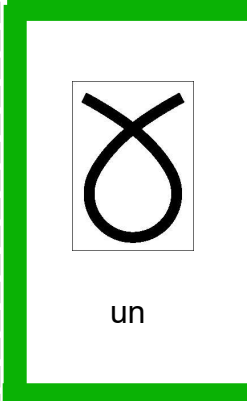
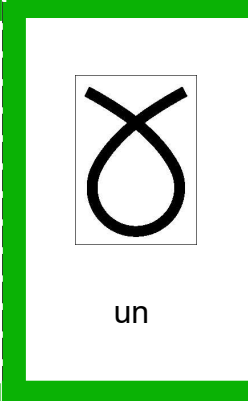
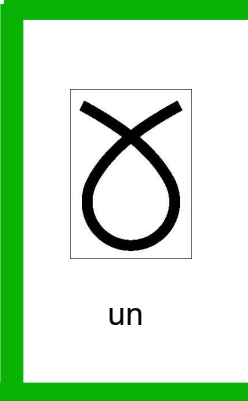
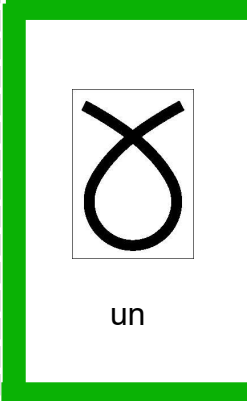
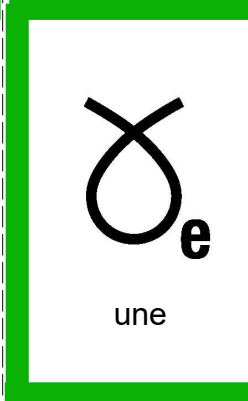
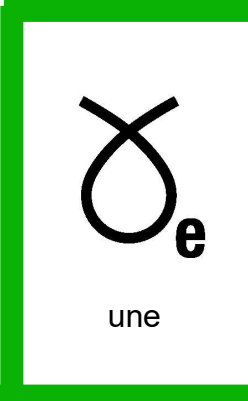
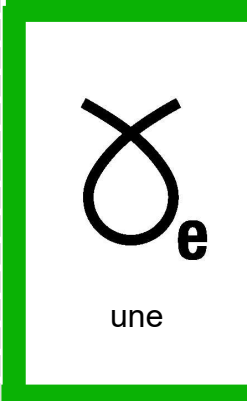
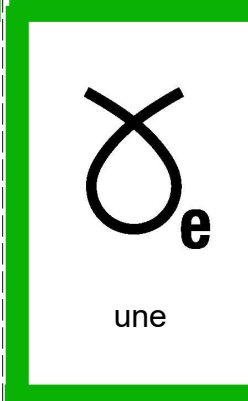
Cartes « personnes » - (version Niveau grammatical)



Cartes « Actions » - (version Niveau grammatical)



Cartes « déterminants » - (version Niveau grammatical)

 un	 un	 un
 un	 un	 un
 un	 un	 une
 une	 une	 une

Cartes « Objets » - (version Niveau grammatical)

