

Jeu du sapin

Joueurs :

Il y a deux équipes (ou deux joueurs) : l'équipe Lutin et l'équipe Père Noël.

Il y a aussi un fermier. Le fermier garde les animaux piochés par le lutin ou par le Père Noël. C'est sa seule activité. On peut laisser ce travail à un accompagnant. On peut aussi laisser les animaux et le fermier seuls sur un bout de table, sans joueur.

Préparation :

- Prévoir une boîte pleine de vraies boules de Noël.
- Dessiner et découper deux grands sapins sur du carton ou sur une grande feuille (suffisamment grande pour poser les boules). On peut aussi utiliser des petits sapins en 3D pour accrocher vraiment les boules.
- Mettre dans une autre boîte des animaux format miniature : 2 cochons, 2 chevaux, 2 vaches, 2 moutons. (Si vous n'en avez pas, vous pouvez imprimer les images fournies.)
- Imprimer les cartes « joueurs » et les poser devant les équipes.
- Imprimer les différentes cartes « jeu », les mélanger et les poser face tournée sur la table.

But du jeu :

Chaque équipe doit décorer un sapin avec des boules.

Quand il n'y a plus de cartes, tous les joueurs votent pour désigner le plus beau sapin et chantent « Mon beau sapin, roi des forêts ».

Déroulement

Chacune son tour, les équipes tirent une carte « jeu » : carte « boule », carte « animal », carte « cassé ».

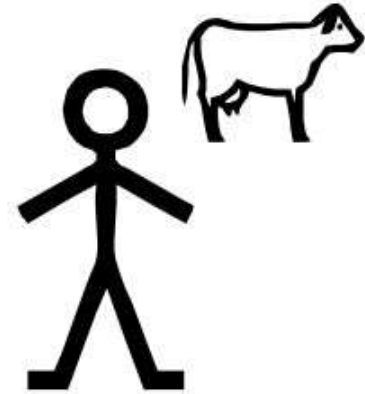
Carte « boule » : l'équipe peut prendre une vraie boule dans la boîte, et la mettre dans son sapin. La carte est ensuite écartée du jeu.

Carte « animal » : l'équipe trouve le même animal dans la boîte d'animaux miniatures (ou l'image), et le donne au fermier. La carte est ensuite écartée

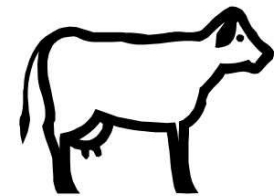
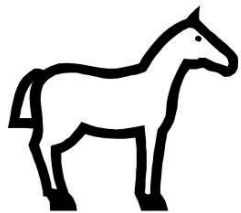
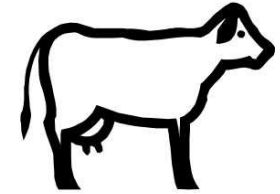
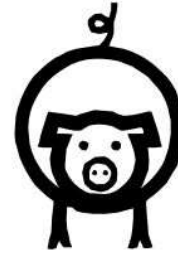
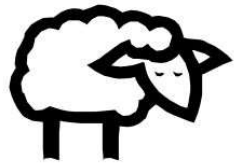
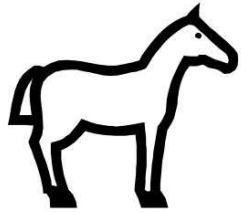
Carte « cassé » : Aïe ! Aïe ! Aïe ! L'équipe dit « Oh non ! Pas de chance ! » et enlève une boule de son sapin. La carte est ensuite écartée.

Conseil : Si les joueurs Père-Noël portent un bonnet rouge ou une grosse barbe blanche, et les joueurs Lutin un grand bonnet à clochettes, l'ambiance n'en sera que meilleure !

Cartes joueurs à poser devant les équipes ou les joueurs



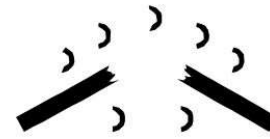
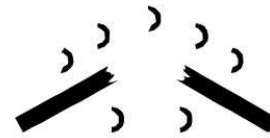
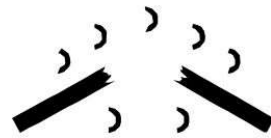
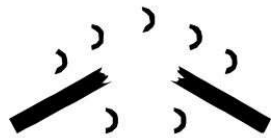
Cartes jeux « animal » à imprimer sur du papier épais.



Cartes jeux « boule » à imprimer en 2 exemplaires sur du papier épais.



Cartes jeux « boule » et « cassé » à imprimer en 2 exemplaires sur du papier épais.



Cartes images à imprimer si vous n'avez pas trouvé d'animaux miniatures, et à placer dans une boîte.

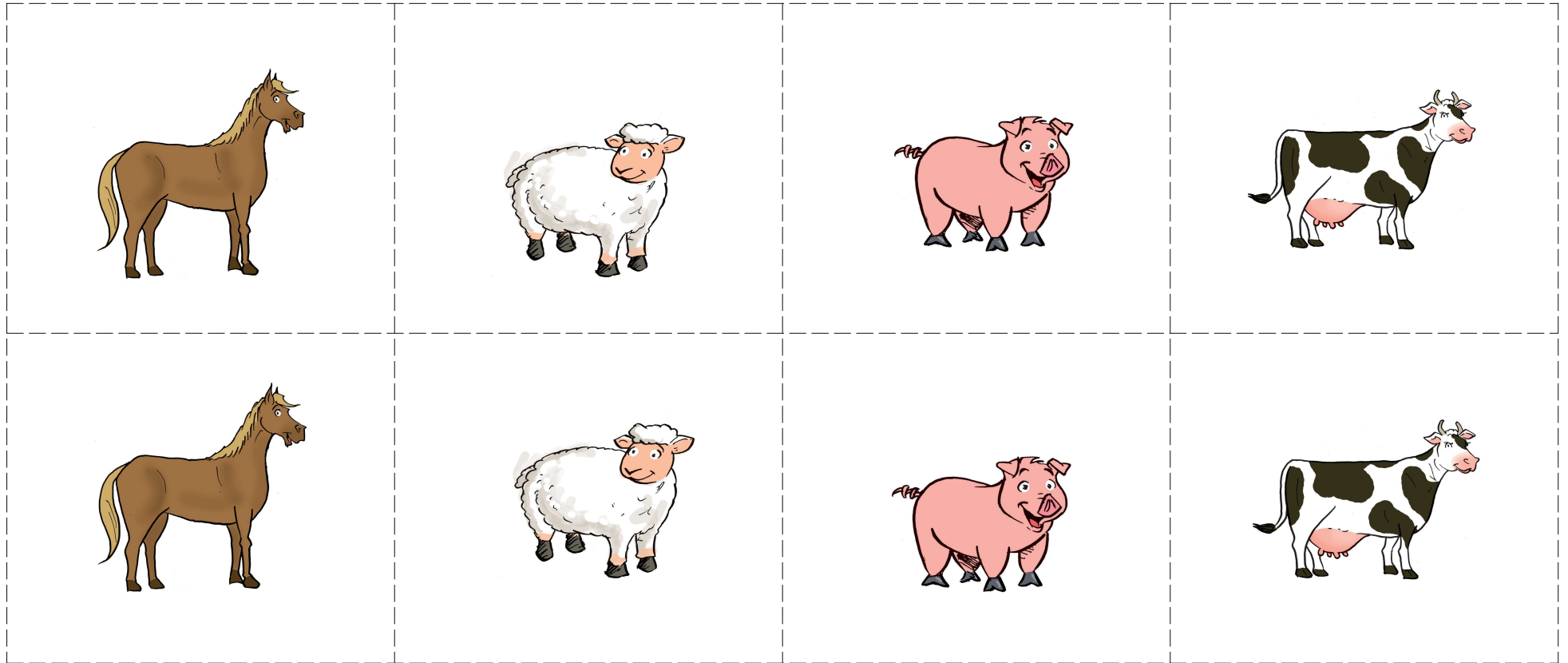


Tableau de communication pour le jeu du sapin

Ce tableau permet de parler en pointant les pictogrammes au fur et à mesure que chacun commente le jeu.

Ex : « Je prends une boule » « Je mets une boule sur le sapin » « Oh, dommage (triste ou nul) la boule est cassée ! ».

« Tu donnes le cochon au fermier » « Le fermier est content » « Qui joue ? »...






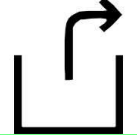



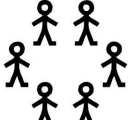




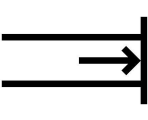


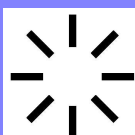







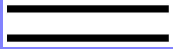
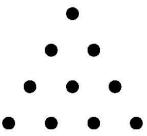

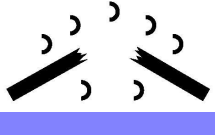

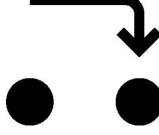
 quoi ?	 prendre	 mettre	 chance	 cochon	 content	 oui	
 où ?	 donner	 enlever	 carte	 vache	 triste	 encore	 non
 combien ?	 équipe	 choisir	 boule	 mouton	 en colère	 fini	 pas
 qui ?	 Père-Noël	 avoir	 sapin	 cheval	 beau	 un peu	
 je	 lutin	 gagner	 jouer	 bravo !	 super !	 pareil	 beaucoup
 tu	 fermier	 perdre	 chanter	 cassé	 nul !	 différent	 autre chose

Tableau de communication pour le jeu du sapin

Ce tableau permet de parler en pointant les pictogrammes au fur et à mesure que chacun commente le jeu.

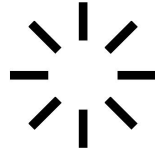
Ex : « Je prends une boule » « Je mets une boule sur le sapin » « Oh, dommage (triste ou nul) la boule est cassée ! ».

« Tu donnes le cochon au fermier » « Le fermier est content » « Qui joue ? »...

 quoi ?	 prendre	 mettre	 chance	 cochon	 content		 oui
 où ?	 donner	 enlever	 carte	 vache	 triste	 encore	 non
 combien ?	 équipe	 choisir	 boule	 mouton	 en colère	 fini	 pas
 qui ?	 Père-Noël	 avoir	 sapin	 cheval	 beau		 un peu
 je	 lutin	 gagner	 jouer	 bravo !	 super !	 pareil	 beaucoup
 tu	 fermier	 perdre	 chanter	 cassé	 nul !	 différent	 autre chose



Mon



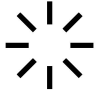
beau



sapin



Mon



beau



sapin,



roi



des forêts,



j'



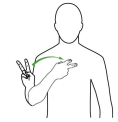
aime



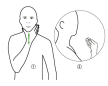
ta



verdure.



Mon



beau



sapin,



roi



des forêts (signer deux arbres)



j'



aime



ta



verdure.