

Jeu de Kim d'hiver

adapté de <http://laptiteecole.wordpress.com>

Imprimer sur du papier épais la grille 1, la grille 2 et la grille 3.

La grille 1 est la grille de repère avec tous les pictogrammes présents.

Le joueur la regarde attentivement pour mémoriser les pictogrammes.

Puis la grille 1 est mise face cachée sur la table.

Sur la grille 2, le meneur de jeu recouvre un pictogramme (ou plusieurs pictogrammes selon le niveau de difficulté souhaité).

Le joueur doit retrouver quel est le pictogramme dissimulé (ou les pictogrammes dissimulés).

Pour faciliter le jeu, la grille 1 peut être toujours visible, il s'agit alors de retrouver le pictogramme dissimulé en comparant les deux grilles.

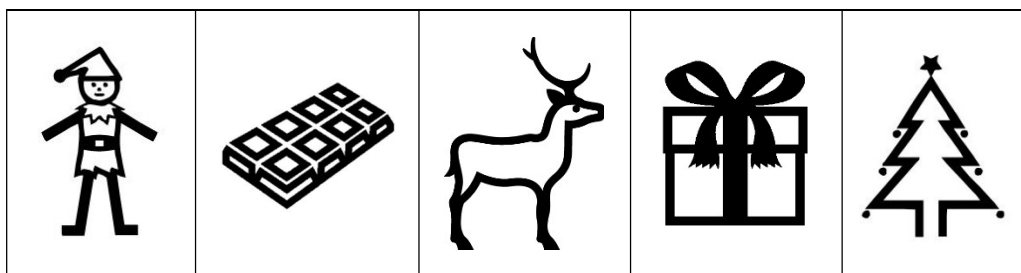
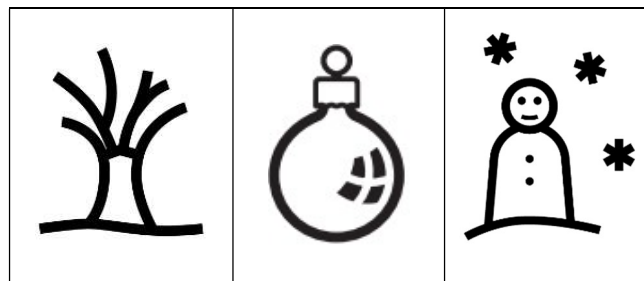
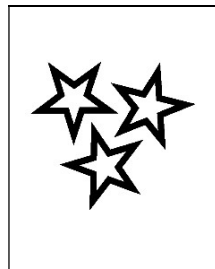
En découpant tous les pictogrammes de la grille 3, vous avez la possibilité de dissimuler le pictogramme de la grille 2 avec le pictogramme identique de la grille 3.

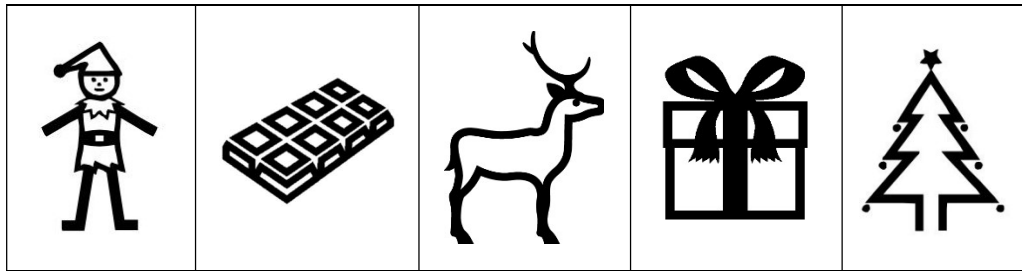
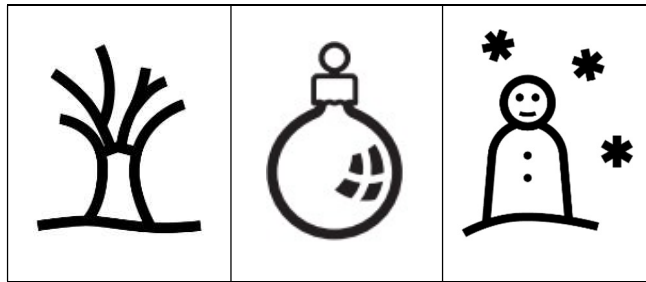
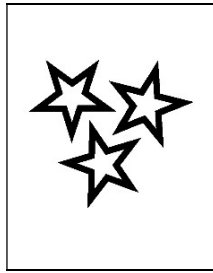
Les pictogrammes découpés permettent aussi de faire un loto avec la grille 1.

Les autres grilles 4,5,6,7 permettent de jouer seul en autonomie en retrouvant les pictogrammes non dessinés.

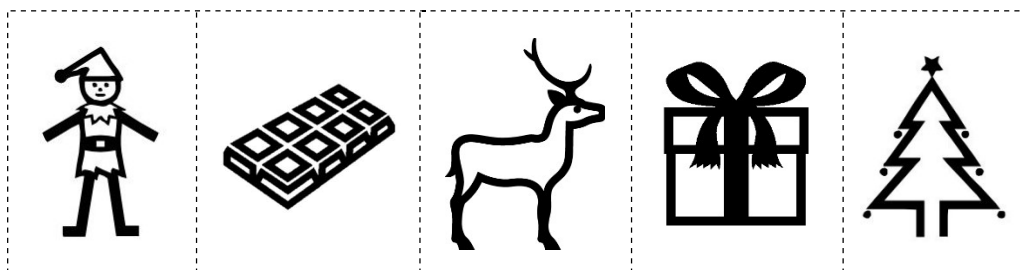
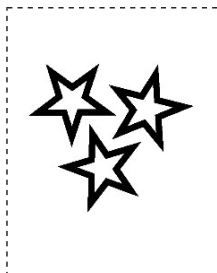
Il est possible de choisir de jouer avec 2 lignes ou 3 lignes pour avoir moins de pictogrammes à retenir.

Grille1

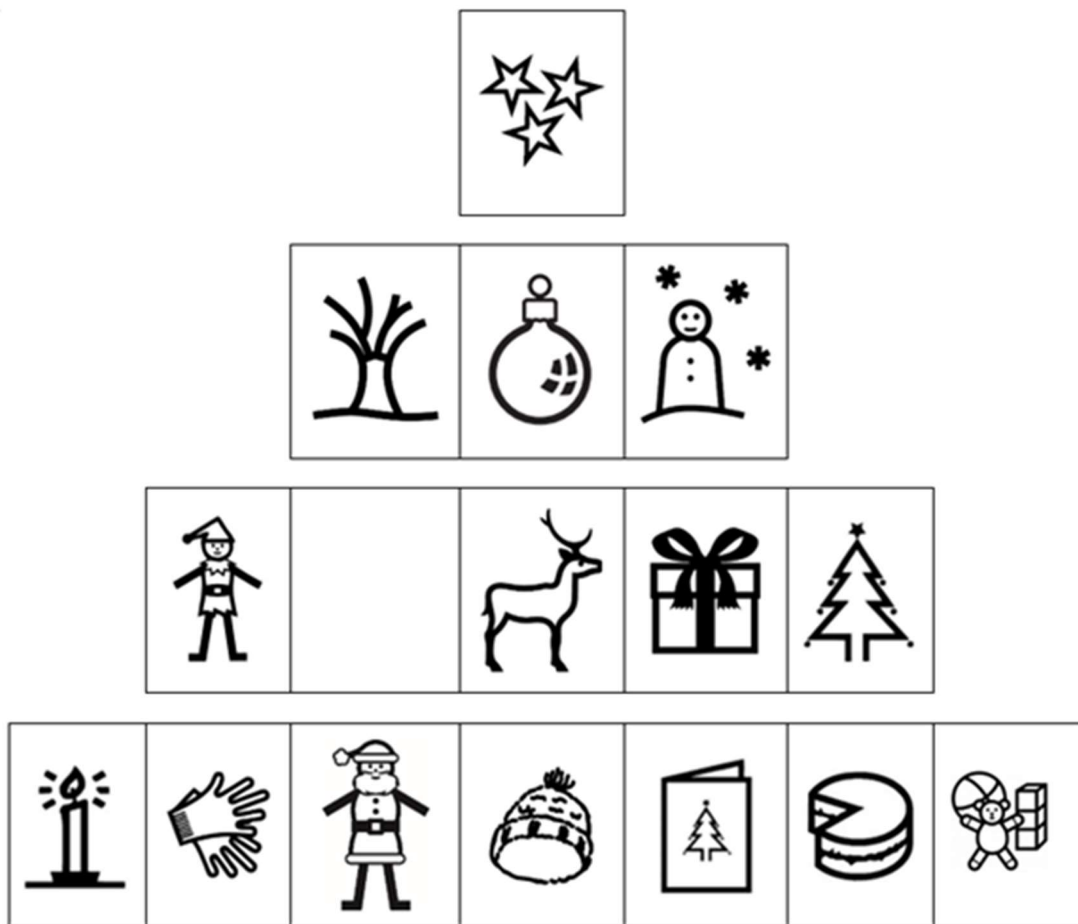




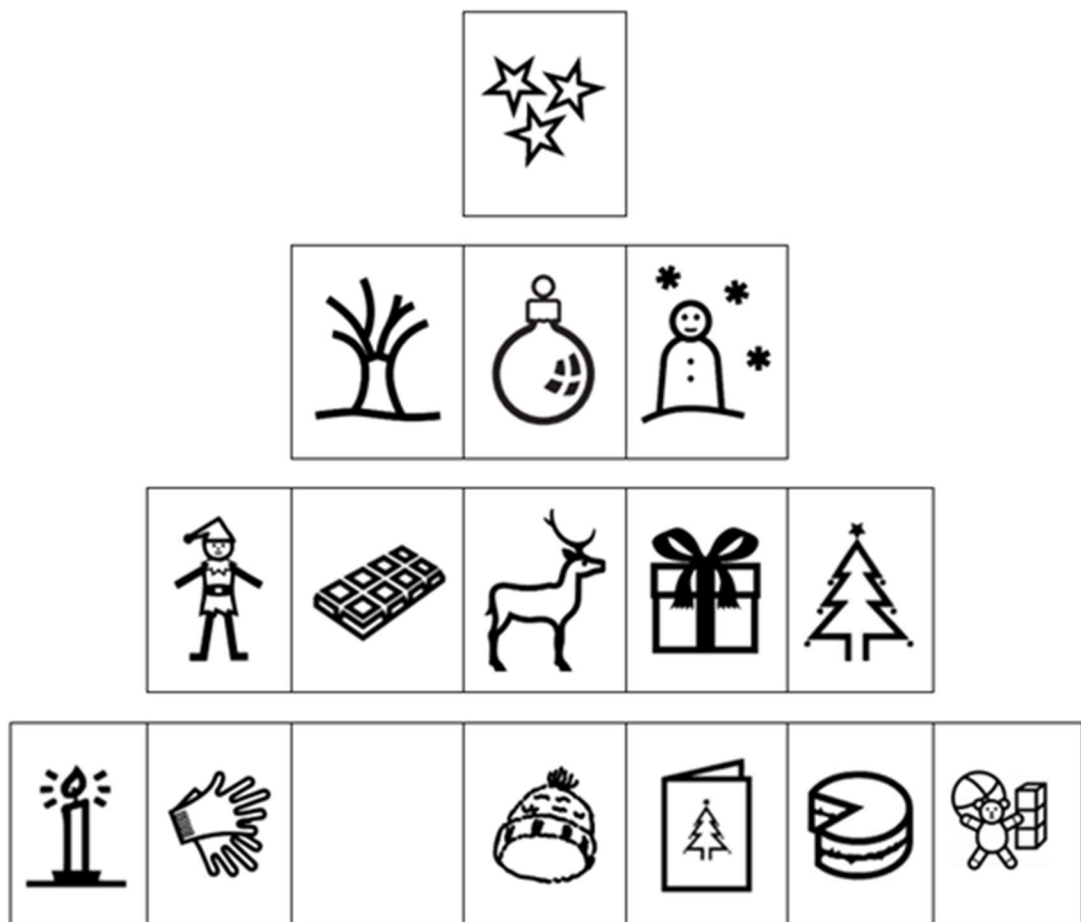
Découper toutes les cases de la grille 3



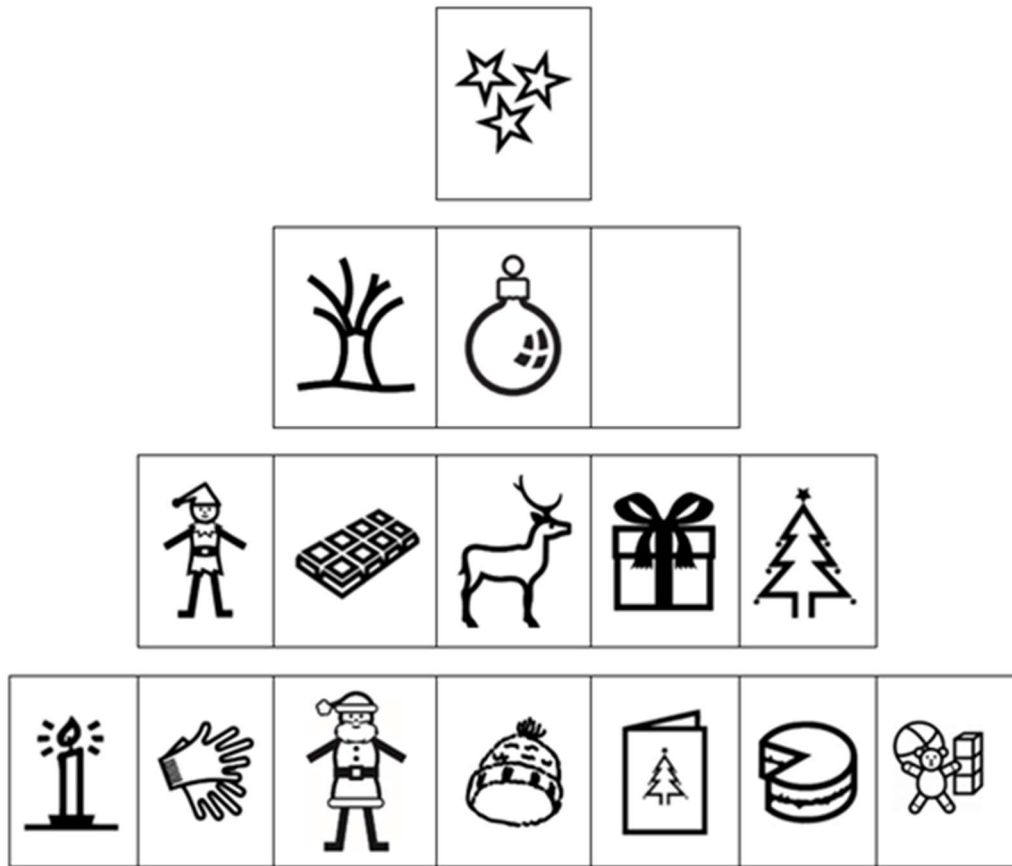
Grille 4



Grille 5



Grille 6



Grille 7

