

## Jeux des questions

Ce jeu de société permet de travailler les questions Où ? et Quoi ? avec des réponses possibles.

Il est proposé deux versions : l'une à un niveau très simple, sans les mots écrits, et l'autre à un niveau plus complexe, avec les mots.

Page 2 à 5 : Où et quoi ? Version simple

Page 6 à 9 : Où et quoi ? Version apprentis lecteur



# Jeu des questions où ? et quoi ?

## Version simple

### Préparation du matériel :

Imprimer les cartes des questions, coller au verso les pictogrammes « où ? » ou « quoi ? ».

Plastifier et découper.

Sur un cube : coller « où ? » sur trois faces et « quoi ? » sur les trois autres.

Imprimer et plastifier autant de grilles de « récompense » que de joueurs, avec les jetons « bien ».

Imprimer et plastifier une grille de désignation si nécessaire.

### But du jeu :

Remplir sa grille de pictogrammes « bien » en répondant correctement aux questions.

### Déroulement de la partie :

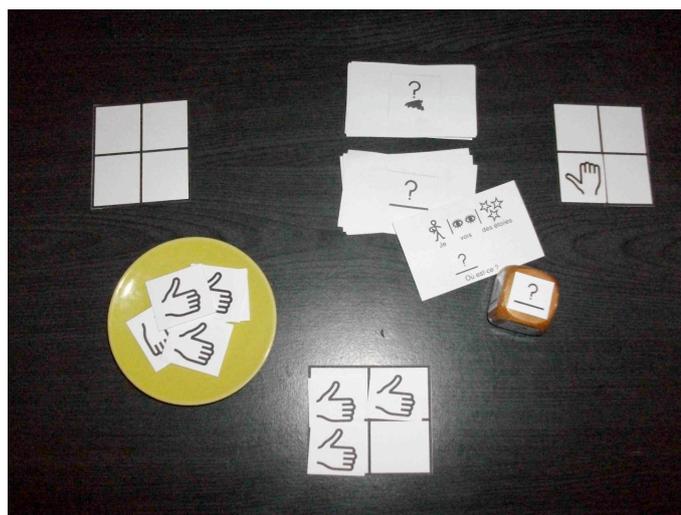
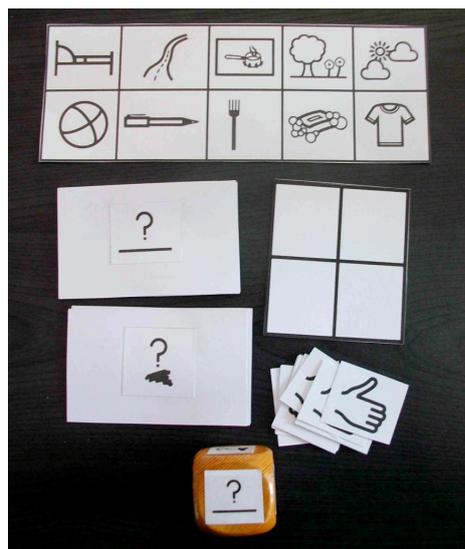
Faire deux tas sur la table, face cachée, l'un avec les questions « où ? » l'autre avec les questions « quoi ? ».

Un joueur lance le dé et pioche une carte dans le tas correspondant.

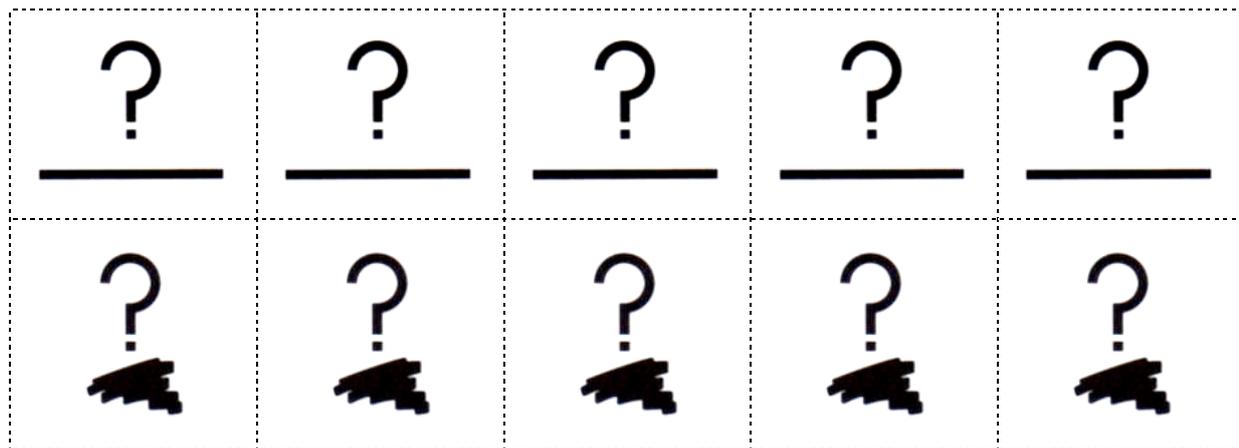
Plusieurs réponses sont possibles. Tous les joueurs décident ensemble si la réponse donnée par le joueur est possible ou non.

La planche de désignation peut être utilisée par les personnes qui ne signent/parlent pas ou qui ne trouvent pas de réponse sans aide.

Si la réponse est bonne, le joueur gagne un jeton « bien » qu'il dispose sur sa grille. Le premier qui remplit sa grille a gagné la partie.



Pictogrammes des questions Où ? et Quoi ? à découper et à coller sur le verso des cartes avant de les plastifier.



Pictogrammes à coller sur un cube.

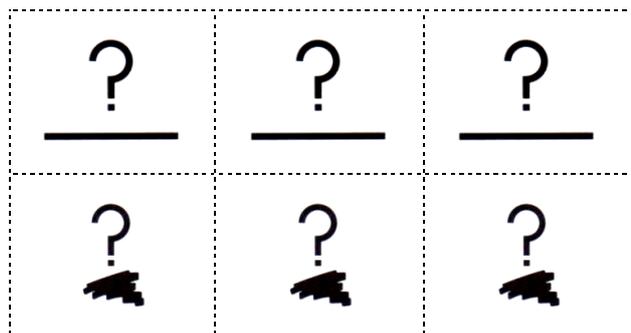
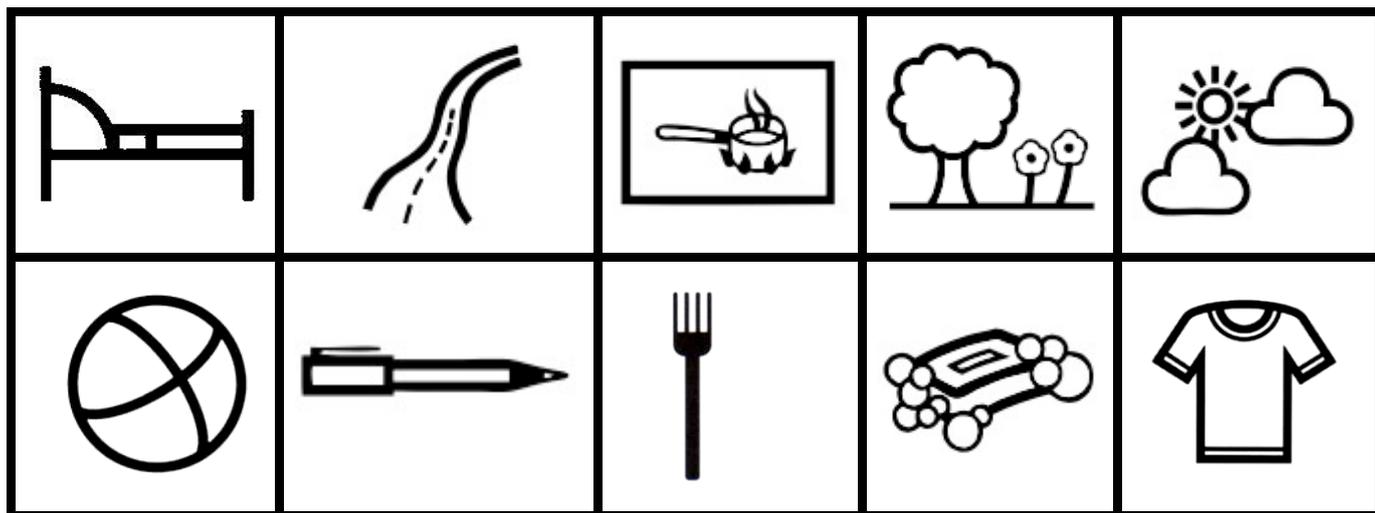
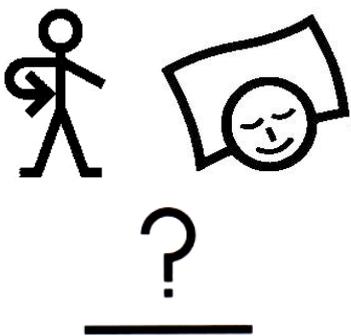
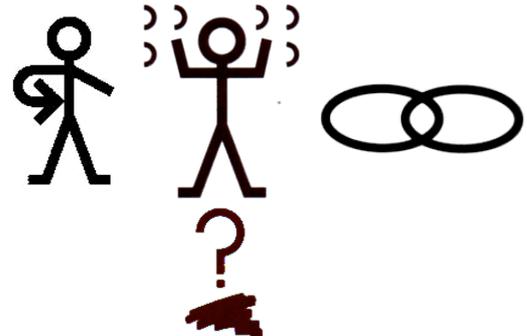
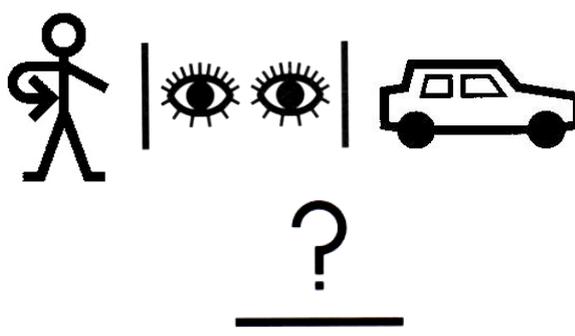
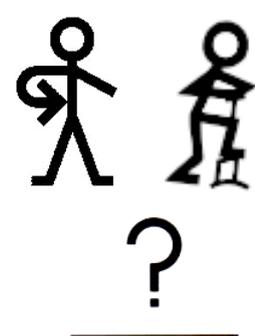
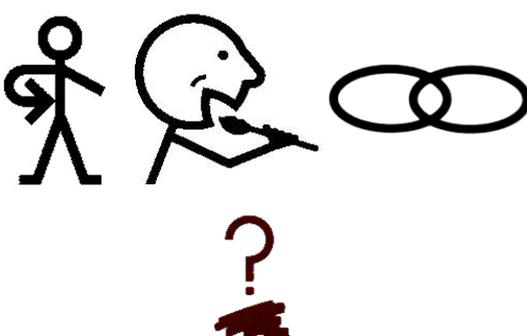
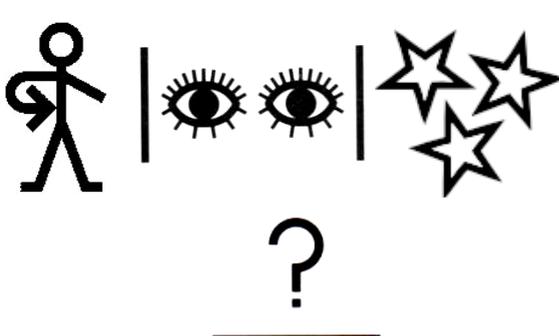
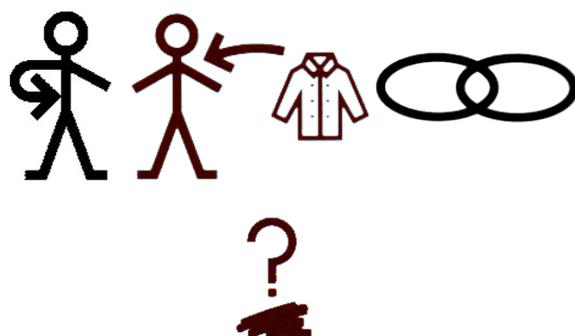


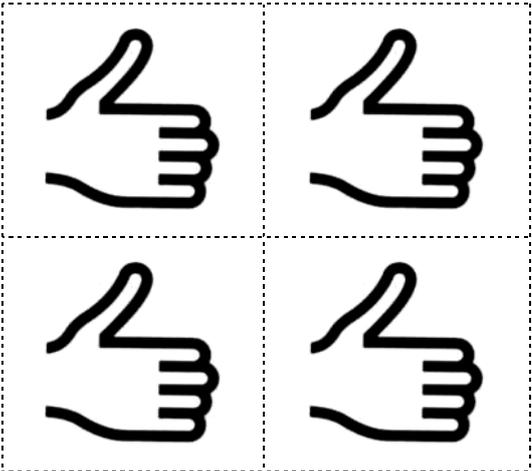
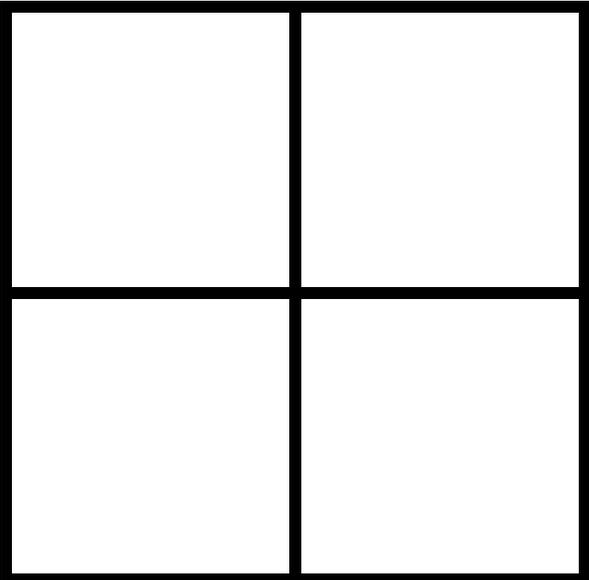
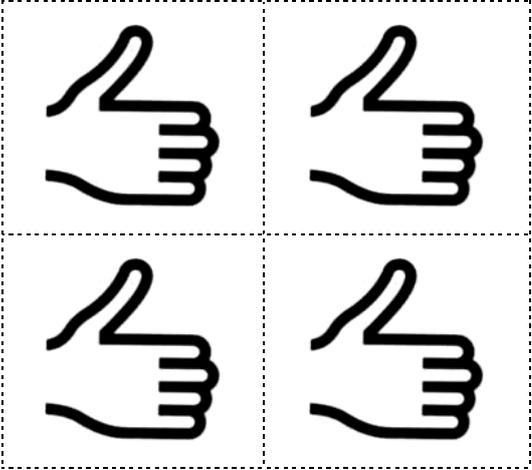
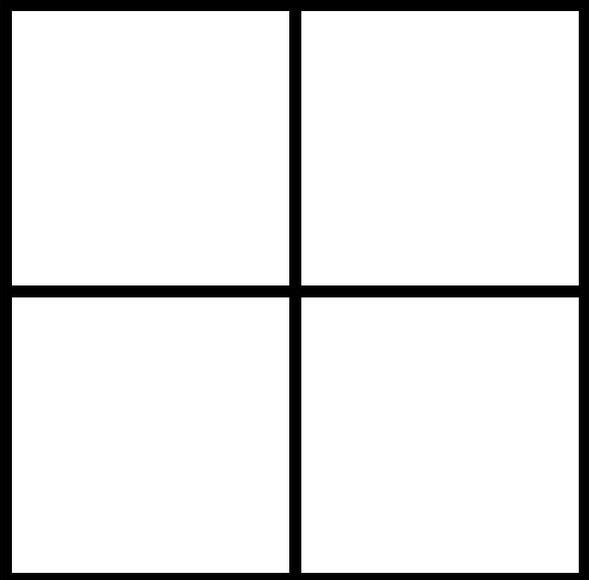
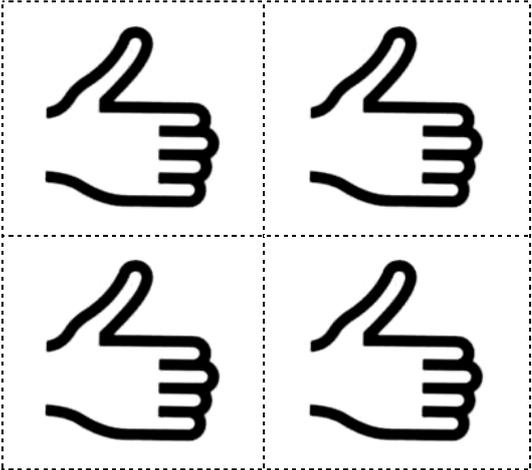
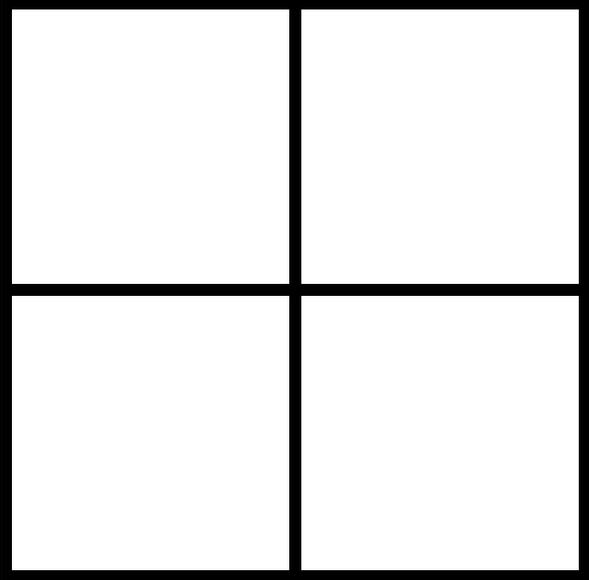
Planche de désignation à imprimer et plastifier si besoin.



Imprimer sur du papier épais. Coller les pictogrammes « Où ? » et « Quoi ? » au verso avant de plastifier. Découper.

Imprimer et plastifier une grille vierge et 4 jetons par joueur.



# Jeu des questions où ? et quoi ?

## Version apprentis lecteurs

### Préparation du matériel :

Imprimer les cartes des questions, coller au verso les pictogrammes « où ? » ou « quoi ? ».

Plastifier et découper.

Sur un cube : coller « où ? » sur trois faces et « quoi ? » sur les trois autres.

Imprimer et plastifier autant de grilles de « récompense » que de joueurs, avec les jetons « bien ».

Imprimer et plastifier une grille de désignation si nécessaire.

### But du jeu :

Remplir sa grille de pictogrammes « bien » en répondant correctement aux questions.

### Déroulement de la partie :

Faire deux tas sur la table, face cachée, l'un avec les questions « où ? » l'autre avec les questions « quoi ? ».

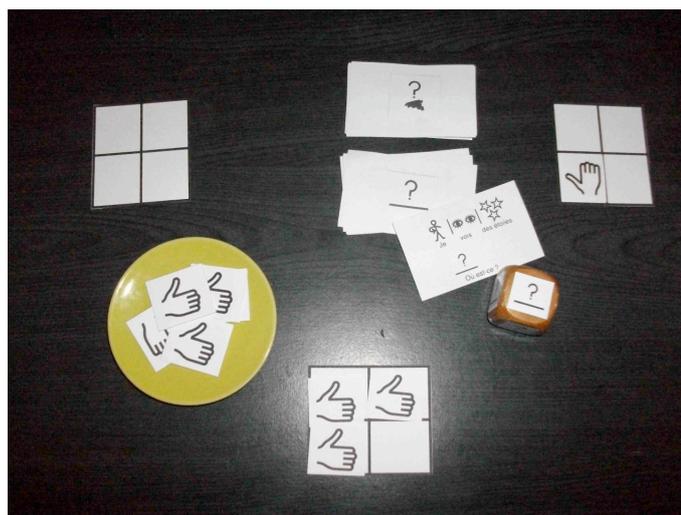
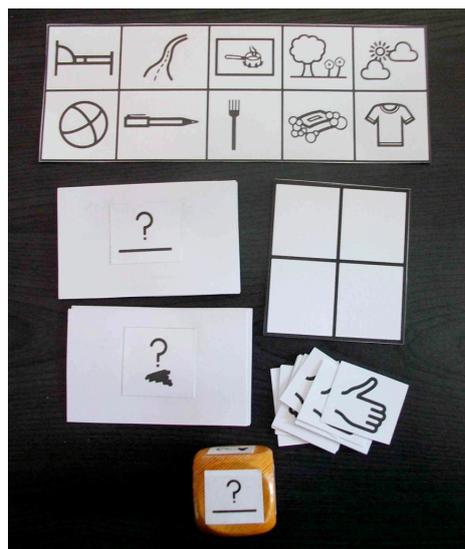
Un joueur lance le dé et pioche une carte dans le tas correspondant.

Plusieurs réponses sont possibles. Tous les joueurs décident ensemble si la réponse donnée par le joueur est possible ou non.

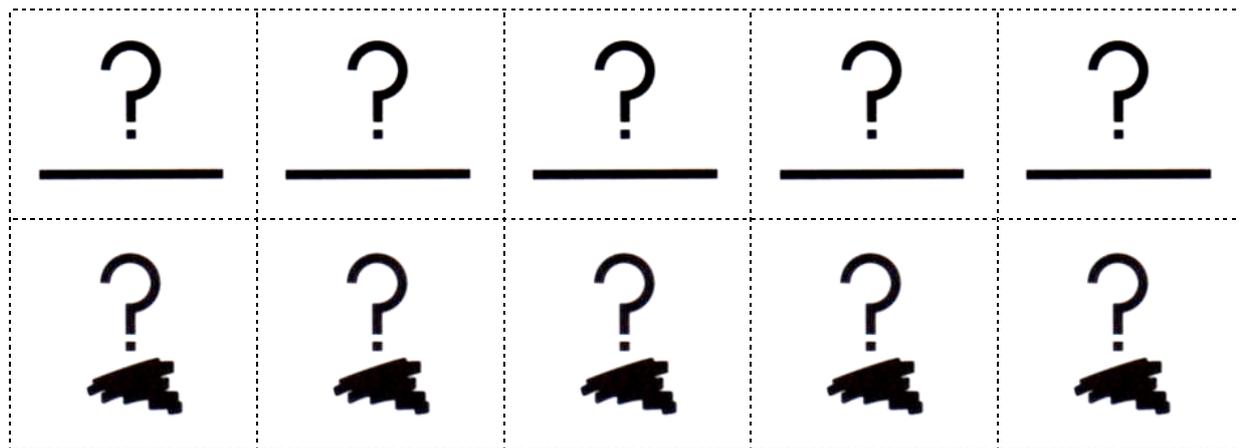
La planche de désignation peut être utilisée par les personnes qui ne signent/parlent pas ou qui ne trouvent pas de réponse sans aide.

Si la réponse est bonne, le joueur gagne un jeton « bien » qu'il dispose sur sa grille.

Le premier qui remplit sa grille a gagné la partie.



Pictogrammes des questions Où ? et Quoi ? à découper et à coller sur le verso des cartes avant de les plastifier.



Pictogrammes à coller sur un cube.

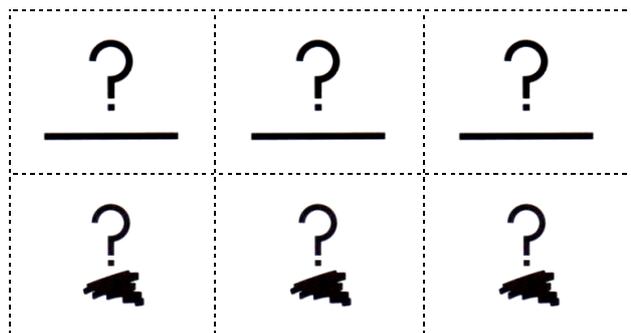
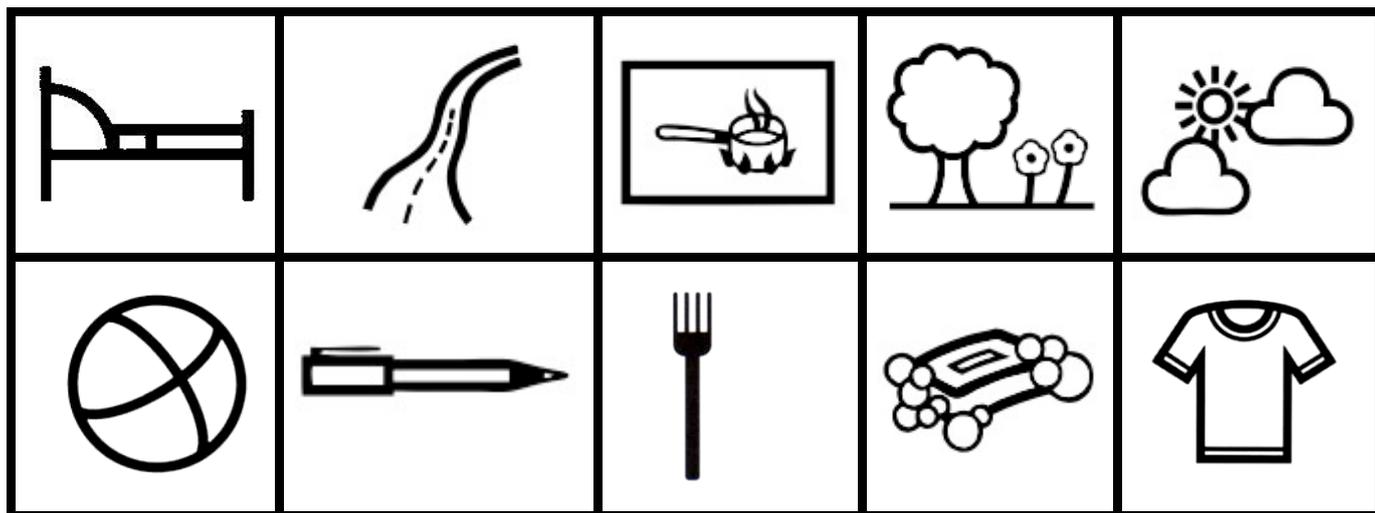
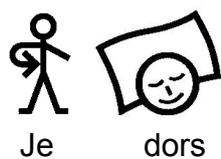


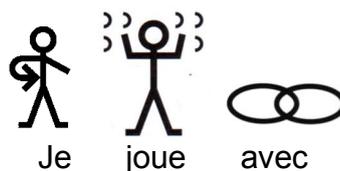
Planche de désignation à imprimer et plastifier si besoin.



Imprimer sur du papier épais. Coller les pictogrammes « Où ? » et « Quoi ? » au verso avant de plastifier. Découper.



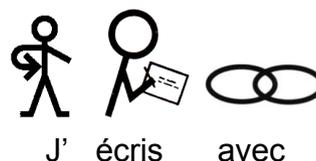
Où est-ce ?



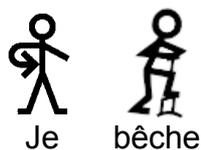
Qu'est-ce que c'est ?



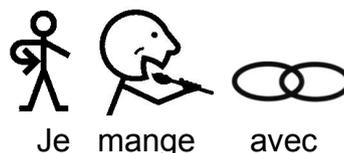
Où est-ce ?



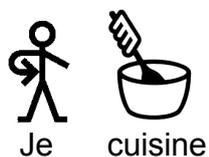
Qu'est-ce que c'est ?



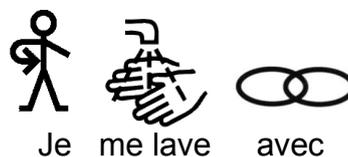
Où est-ce ?



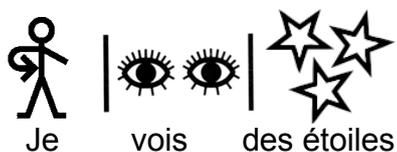
Qu'est-ce que c'est ?



Où est-ce ?



Qu'est-ce que c'est ?



Où est-ce ?



Qu'est-ce que c'est ?

Imprimer et plastifier une grille vierge et 4 jetons par joueur.

