

MAK'DOBBLE

Ce jeu a été créé à partir du jeu Dobble, des éditions Asmodee. Il permet d'entraîner de manière ludique la reconnaissance des pictogrammes et le vocabulaire makaton.

3 niveaux sont proposés :

- **Niveau simple** à 4 pictogrammes par carte.
- **Niveau intermédiaire** à 6 pictogrammes par carte.
- **Niveau difficile** à 8 pictogrammes par carte, comme le jeu d'origine. Ce niveau s'adresse aux personnes ayant une certaine maîtrise du makaton. Vous pouvez également y jouer entre amis ou en famille pour faire découvrir le vocabulaire makaton à votre entourage.

Regardez bien vos cartes, il y a **toujours un et un seul pictogramme identique** entre chacune d'elles.

A vous de le retrouver !

Page 2 à 5 : Niveau simple – 4 pictogrammes

Page 6 à 14 : Niveau intermédiaire – 6 pictogrammes

Page 15 à 29 : Niveau difficile – 8 pictogrammes

Ce jeu a été créé à partir du jeu Dobble, des éditions Asmodee.

13 pictogrammes makaton des niveaux 1, 2 et complémentaire sont présentés sur 13 cartes.

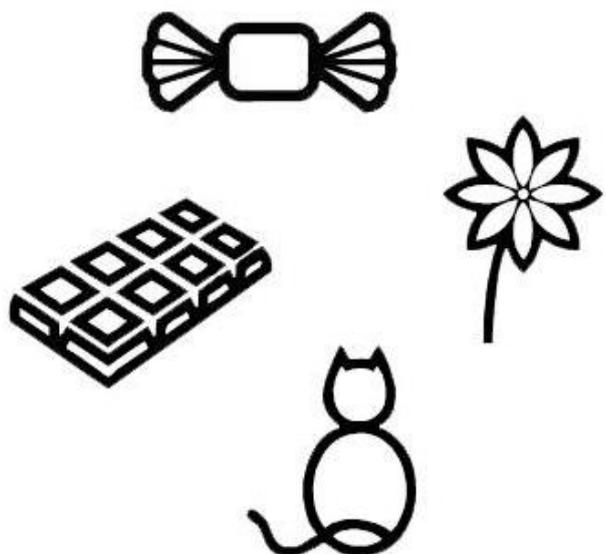
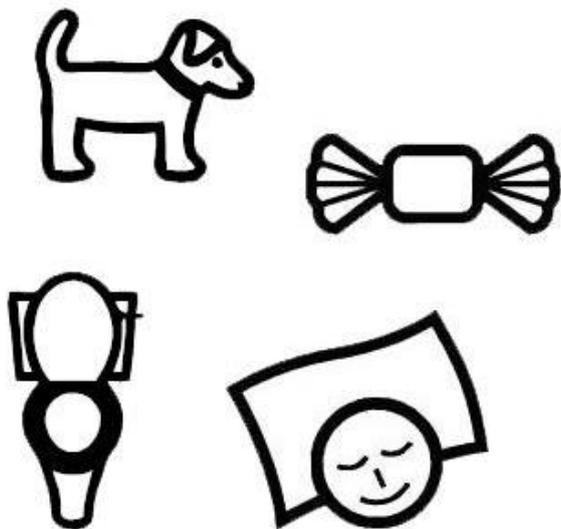
Les cartes comportent 4 pictogrammes, et il y a **toujours un et un seul pictogramme identique** entre chaque carte.

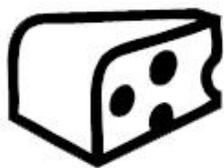
A vous de le retrouver !

Jeu n°1 : Placez deux cartes devant la personne. Lorsqu'elle trouve le pictogramme commun aux deux cartes, enlevez la première carte et retournez-en une nouvelle.

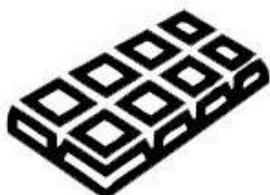
Jeu n°2 (à plusieurs joueurs) : Placez une carte au centre de la table, et distribuez le reste des cartes entre les joueurs. Chaque joueur retourne une carte, et le premier qui trouve le pictogramme commun entre sa carte et celle du centre place sa carte dessus. Le premier qui n'a plus de carte remporte la partie.

Vous pouvez travailler le vocabulaire en faisant signer ou/et oraliser le pictogramme commun.

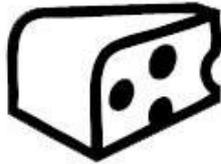
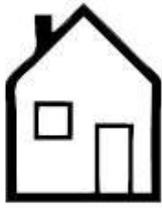


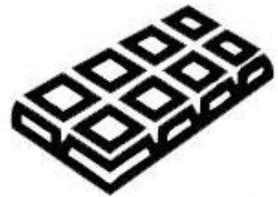


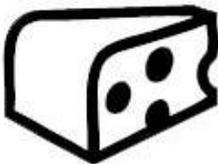
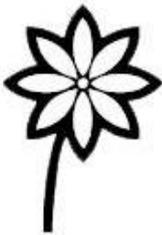




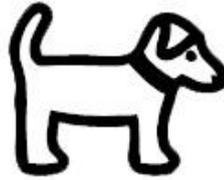


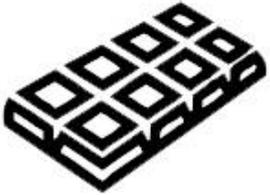
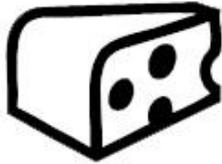












Ce jeu a été créé à partir du jeu Dobble, des éditions Asmodee.

31 pictogrammes makaton des niveaux 1, 2 et complémentaire sont présentés sur 31 cartes.

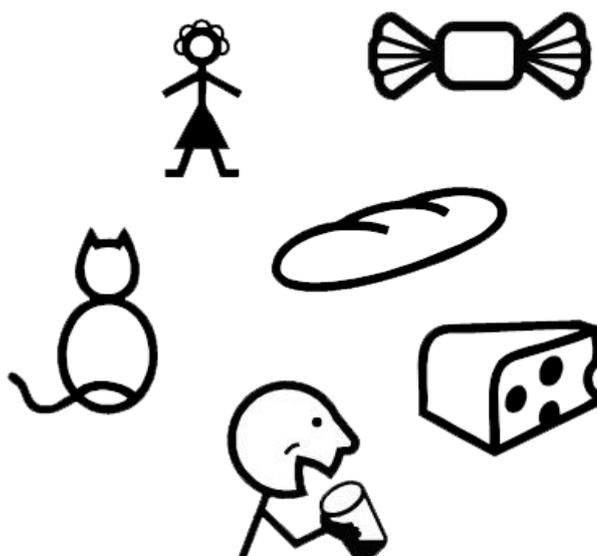
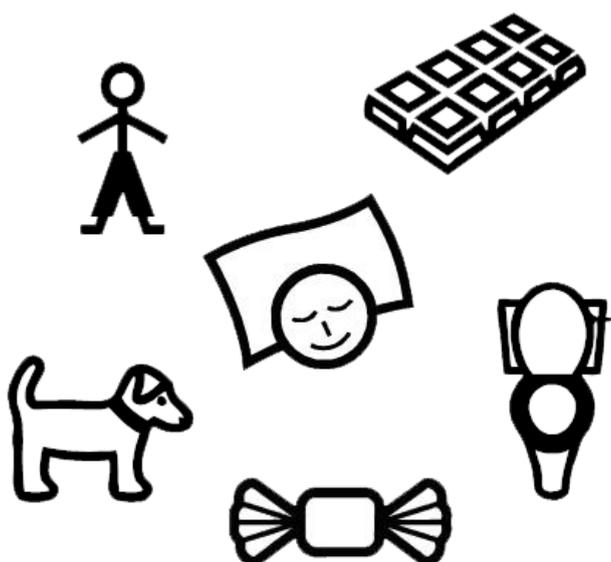
Les cartes comportent 8 pictogrammes, et il y a **toujours un et un seul pictogramme identique** entre chaque carte.

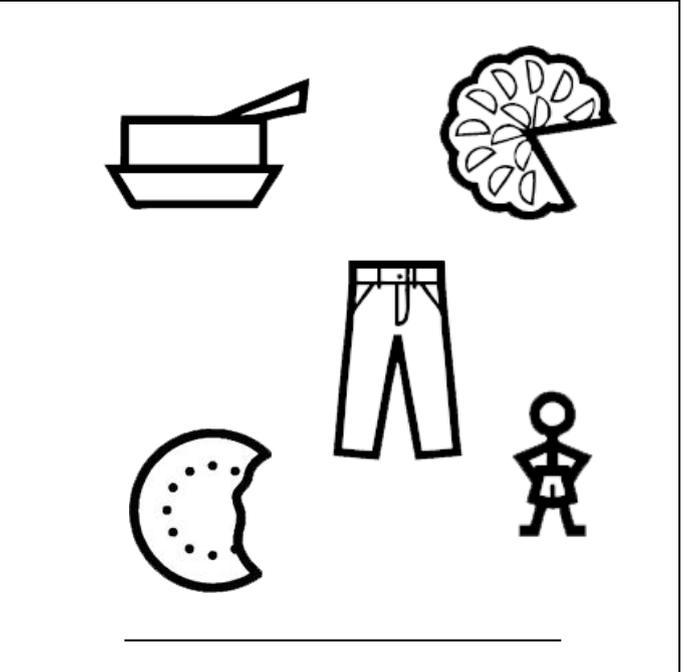
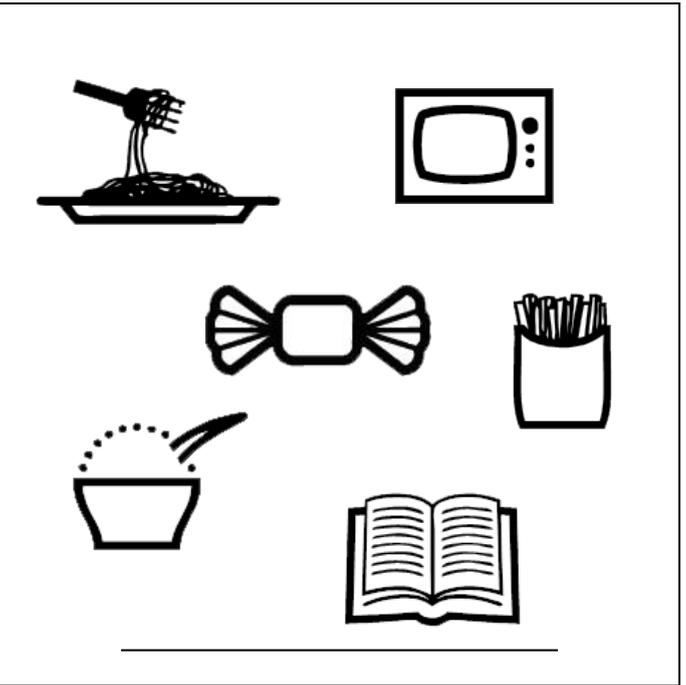
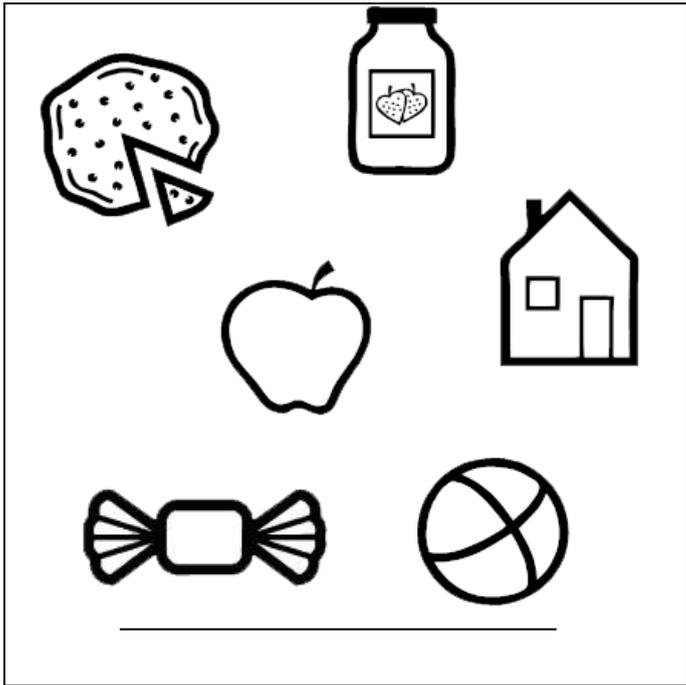
A vous de le retrouver !

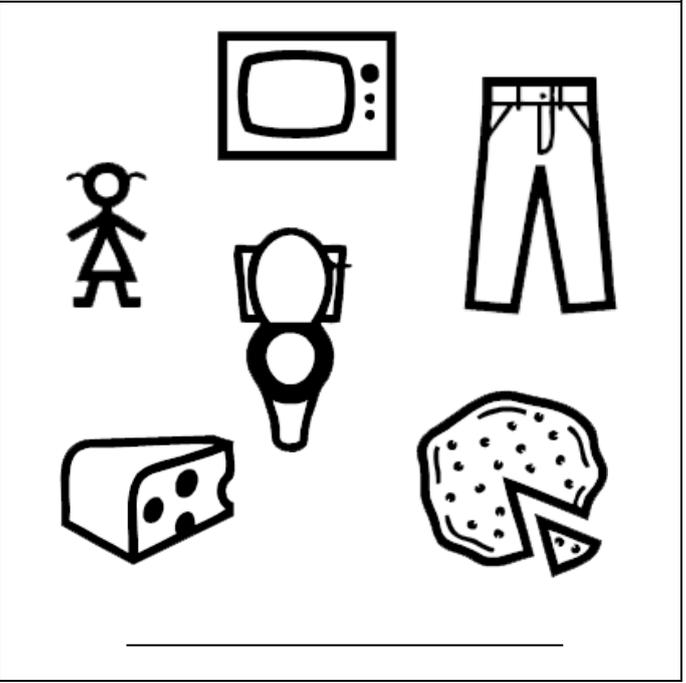
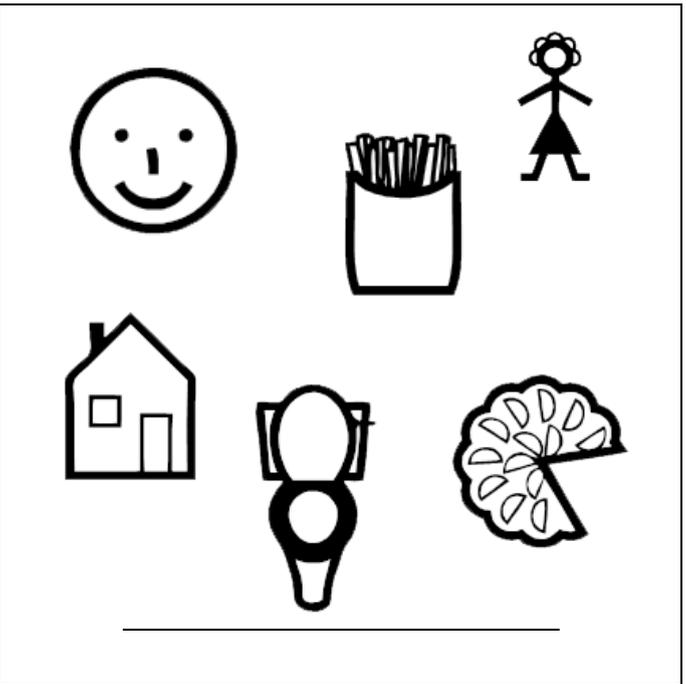
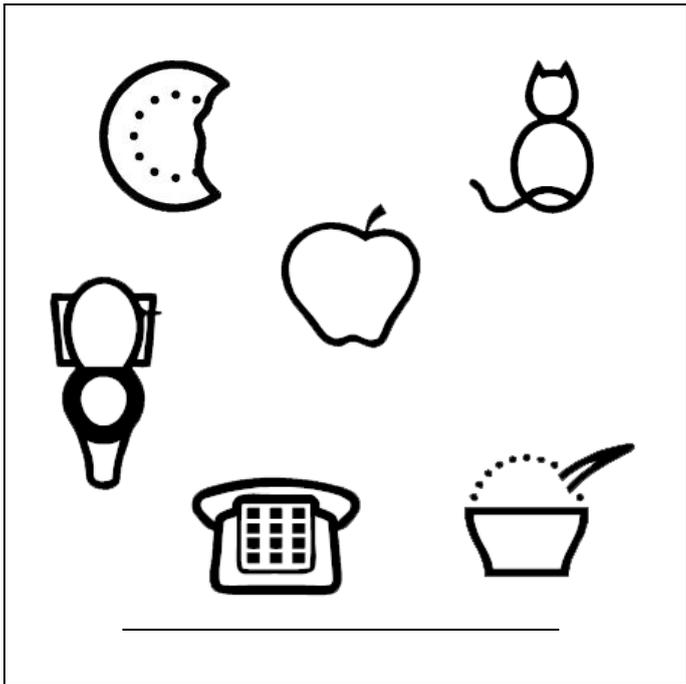
Jeu n°1 : Placez deux cartes devant la personne. Lorsqu'elle trouve le pictogramme commun aux deux cartes, enlevez la première carte et retournez-en une nouvelle. Pour raccourcir la durée de la partie, vous pouvez retourner deux nouvelles cartes à chaque fois.

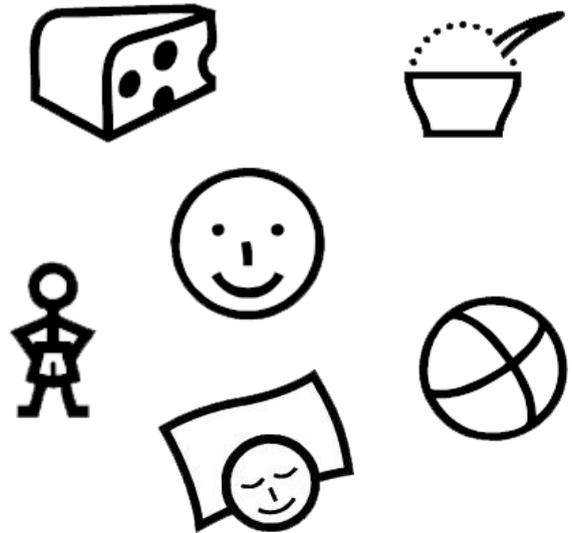
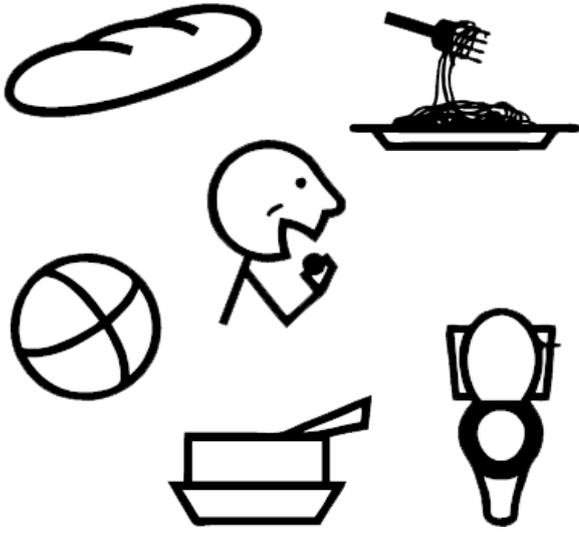
Jeu n°2 (à plusieurs joueurs) : Placez une carte au centre de la table, et distribuez le reste des cartes entre les joueurs. Chaque joueur retourne une carte, et le premier qui trouve le pictogramme commun entre sa carte et celle du centre place sa carte dessus. Le premier qui n'a plus de carte remporte la partie.

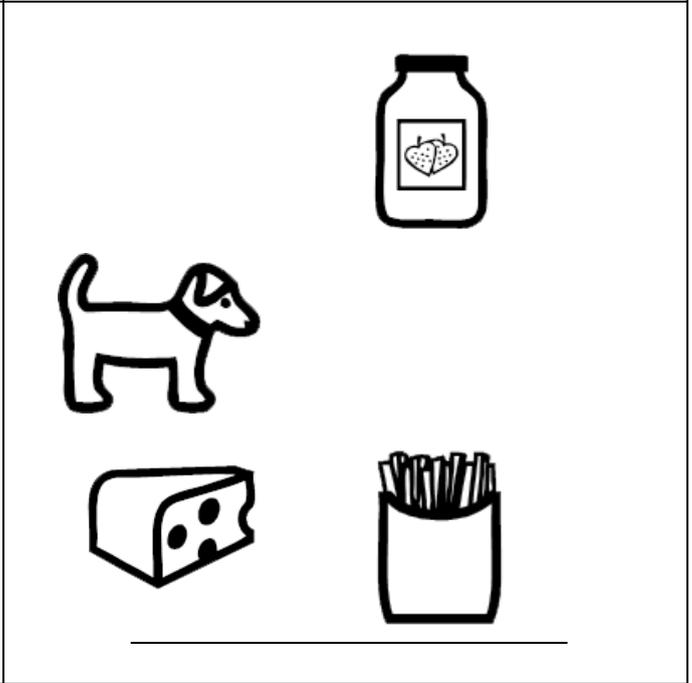
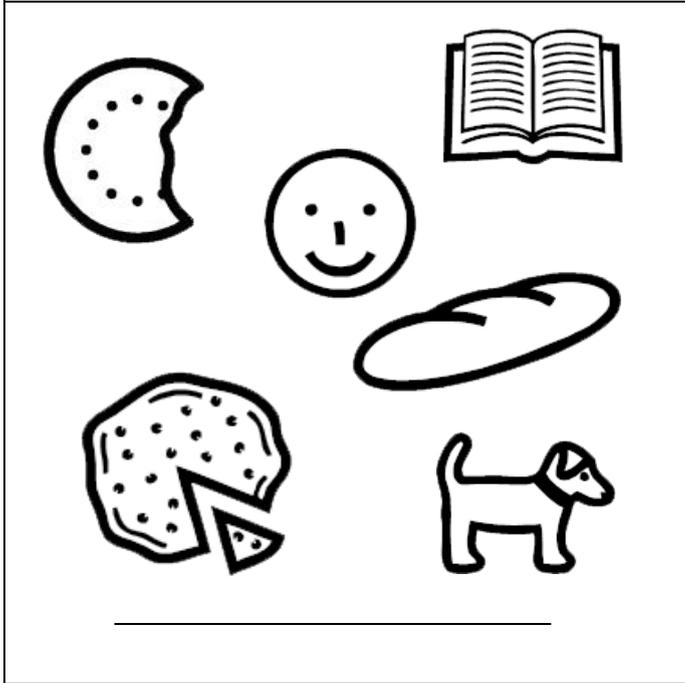
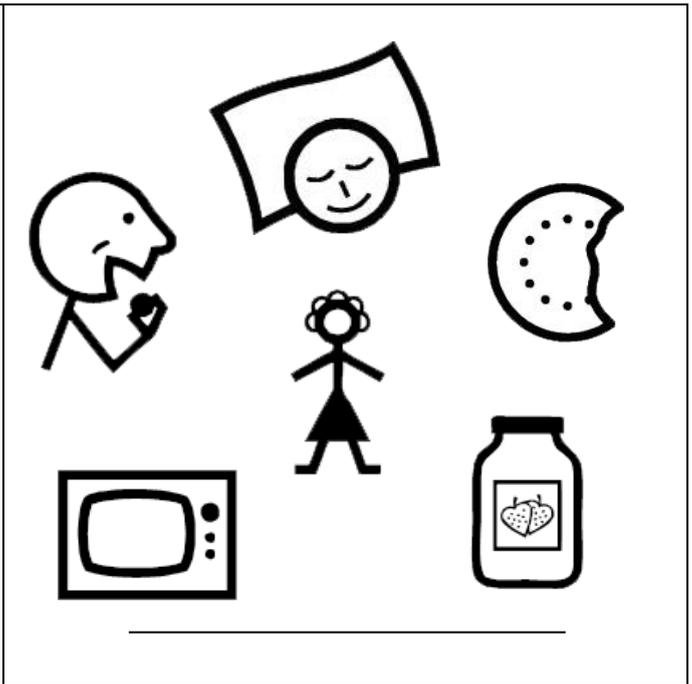
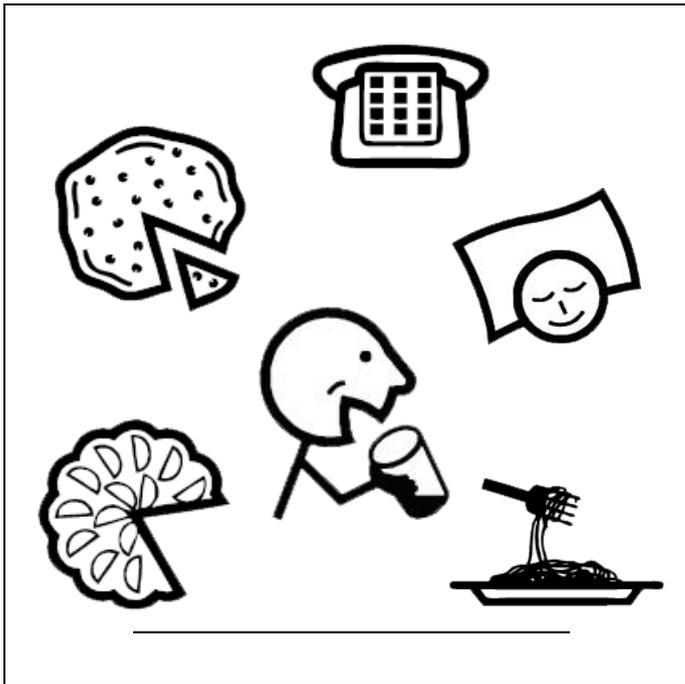
Vous pouvez travailler le vocabulaire en faisant

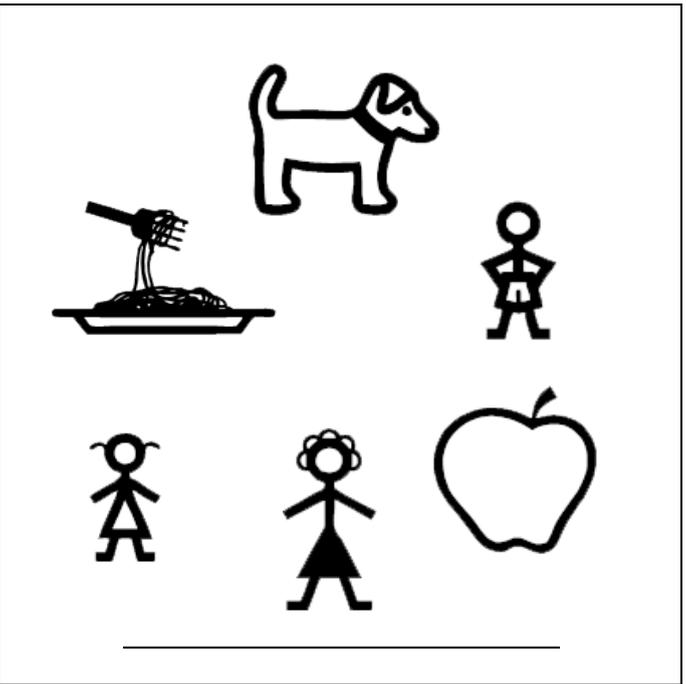
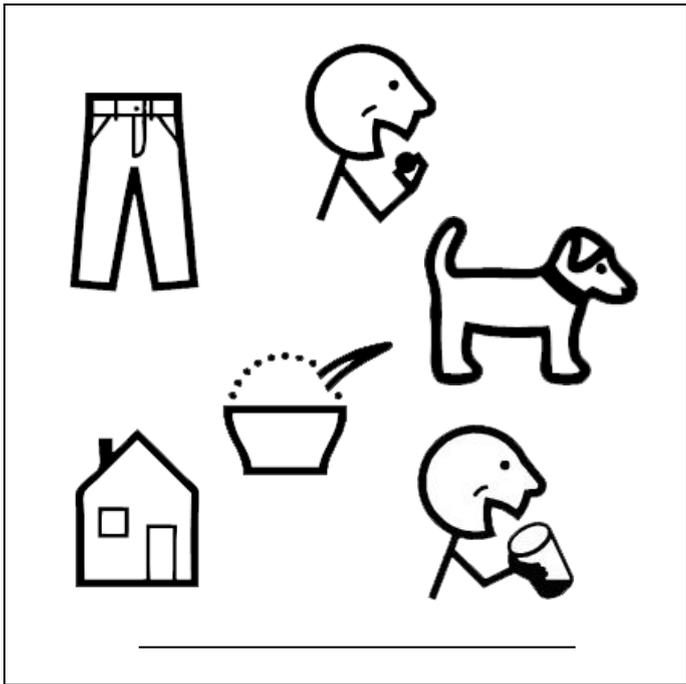


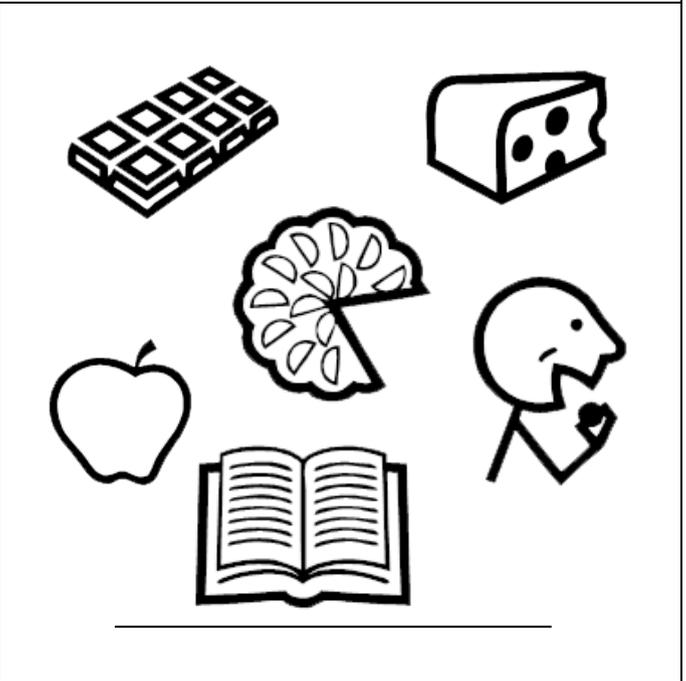
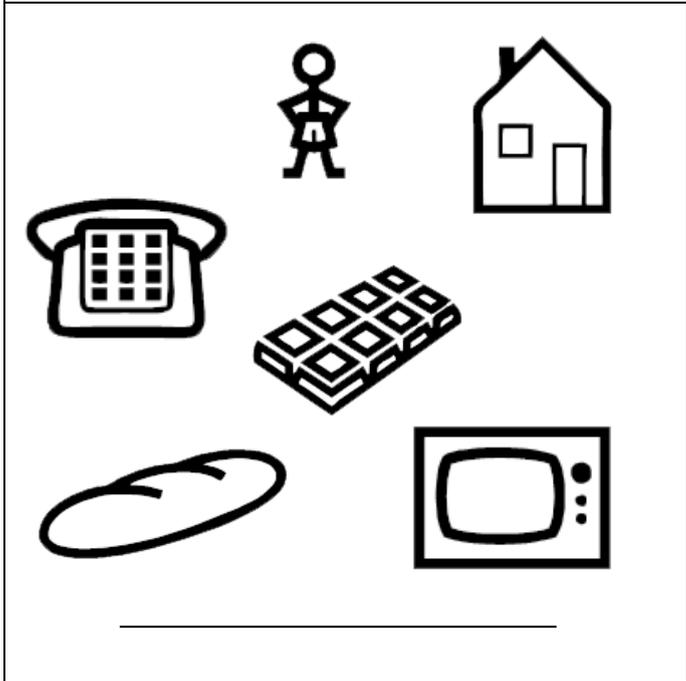
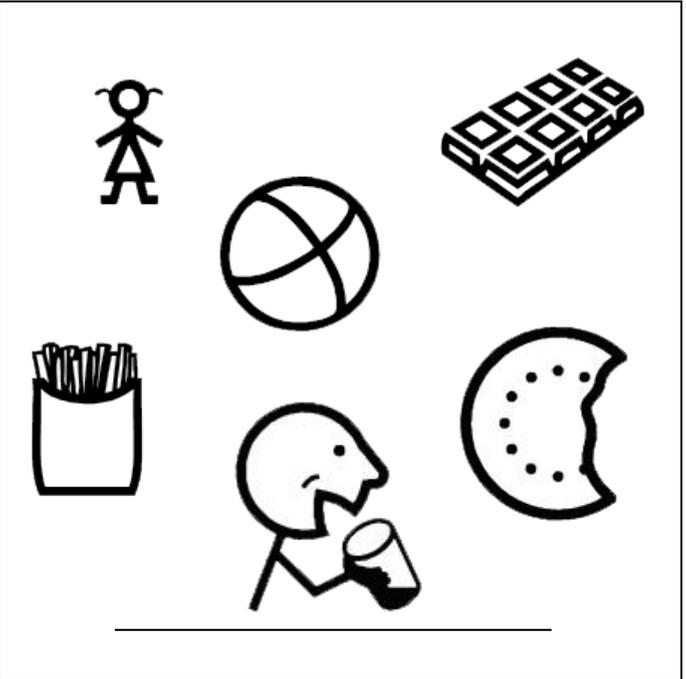


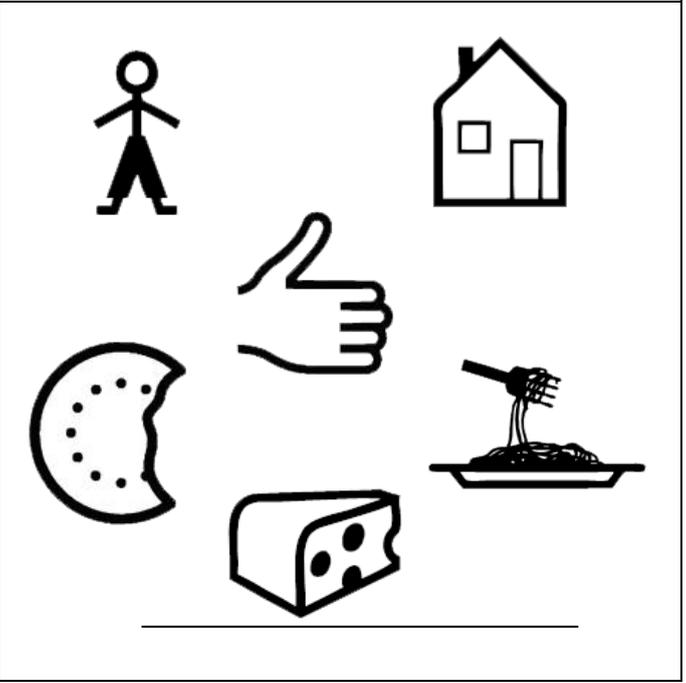
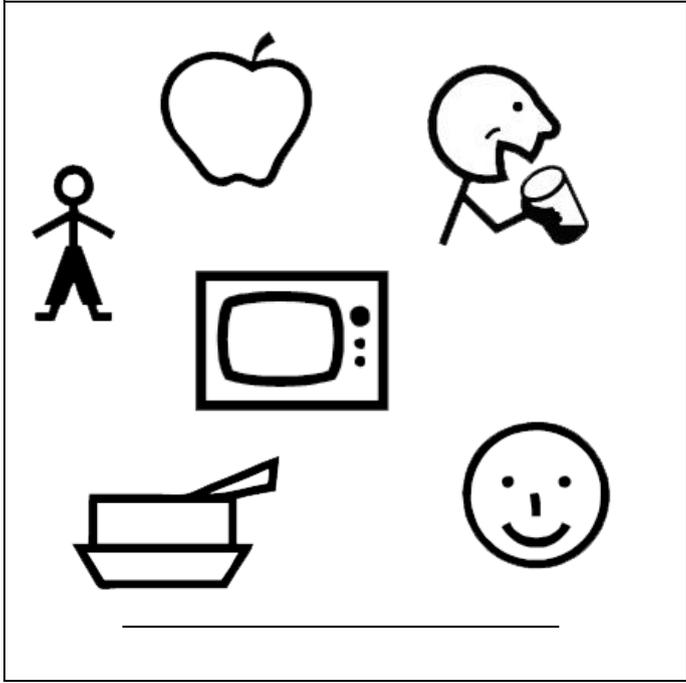
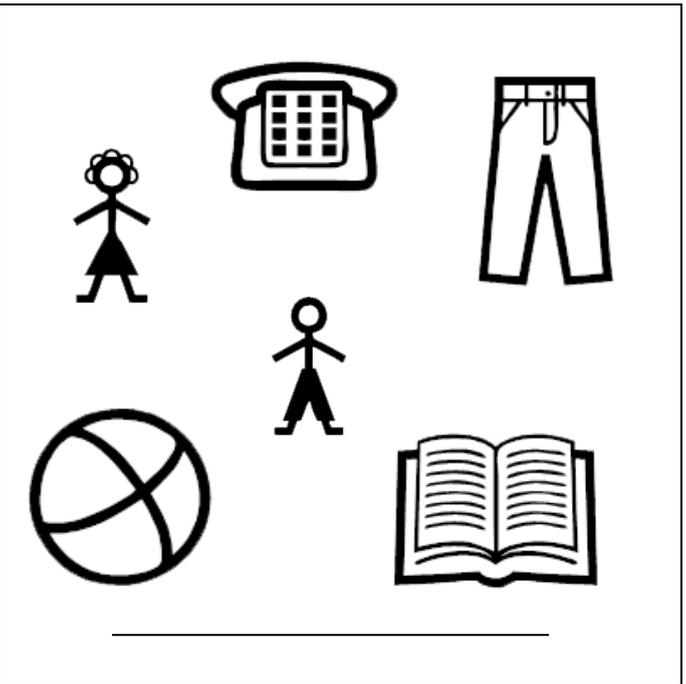
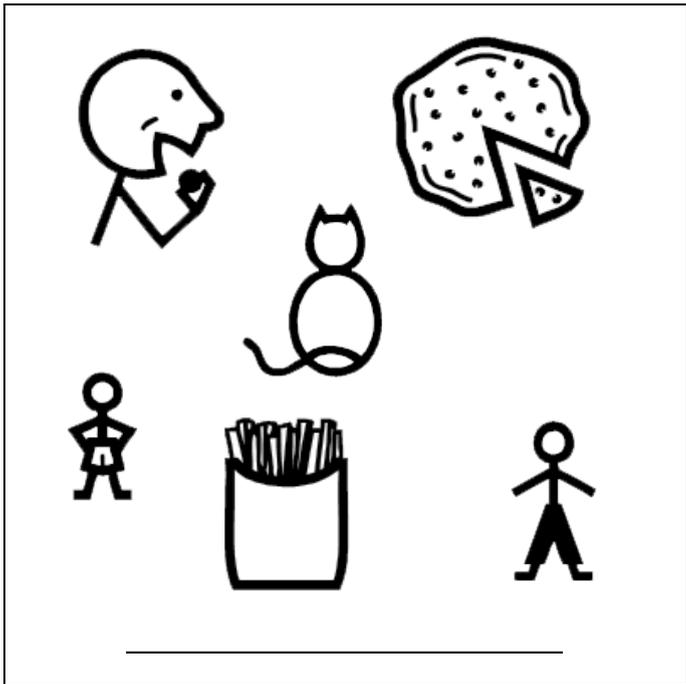


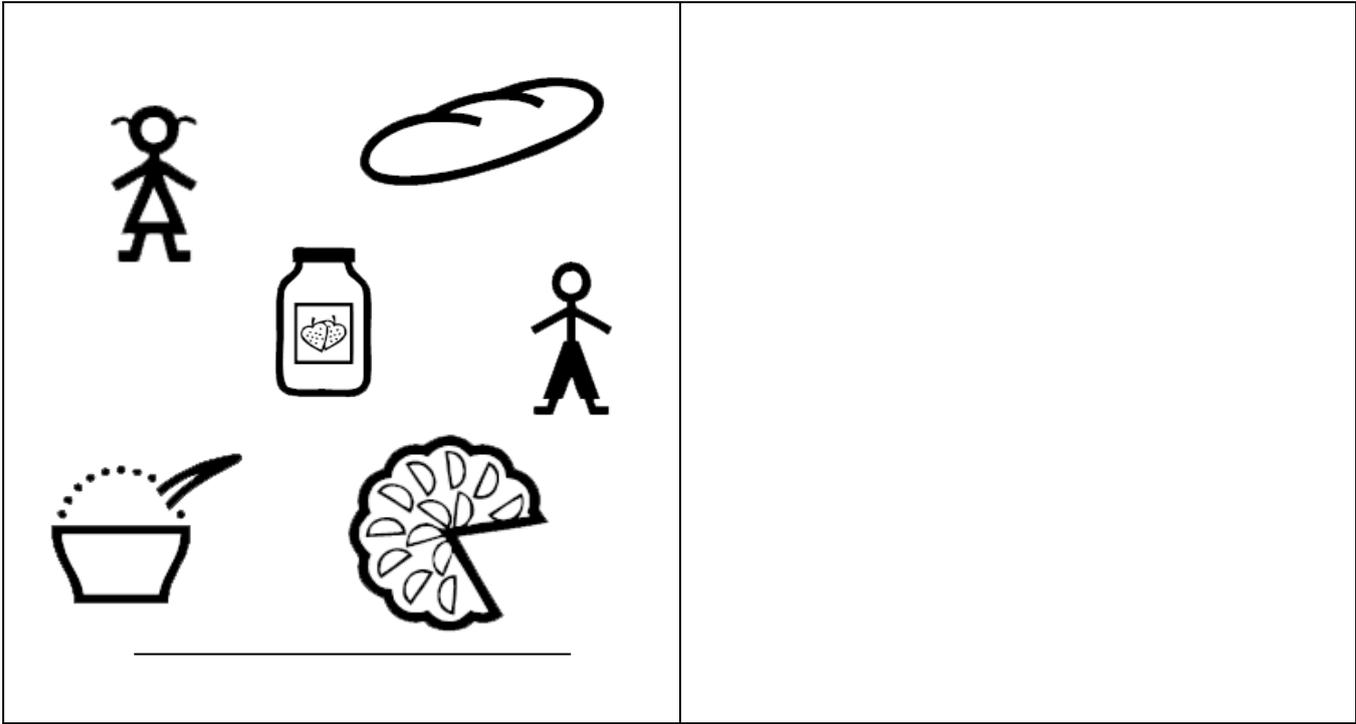












Imprimez les planches et plastifiez-les avant de les découper.

Astuce de rangement : les cartes sont au format 9 x 9 cm. Vous pouvez les ranger dans une boîte de thé en sachets pyramidaux.

Ce jeu a été créé à partir du jeu Dobble, des éditions Asmodee.

57 pictogrammes makaton des niveaux 1, 2 et complémentaire sont présentés sur 55 cartes.

Les cartes comportent 8 pictogrammes, et il y a **toujours un et un seul pictogramme identique** entre chaque carte.

A vous de le retrouver !

Jeu n°1 : Placez deux cartes devant la personne. Lorsqu'elle trouve le pictogramme commun aux deux cartes, enlevez la première carte et retournez-en une nouvelle. Pour raccourcir la durée de la partie, vous pouvez retourner deux nouvelles cartes à chaque fois.

Jeu n°2 (à plusieurs joueurs) : Placez une carte au centre de la table, et distribuez le reste des cartes entre les joueurs. Chaque joueur retourne une carte, et le premier qui trouve le pictogramme commun entre sa carte et celle du centre place sa carte dessus. Le premier qui n'a plus de carte remporte la partie.

Vous pouvez travailler le vocabulaire en faisant signer ou/et oraliser le pictogramme commun.

