

MAK'NANU

Ce jeu de mémoire a été créé à partir du jeu Nanu, des éditions Ravensburger.

Vous pouvez cacher de 3 à 5 pictogrammes.

Qui mémoriserà au mieux les dessins dissimulés sous les caches de couleur ?

Page 2 : Mode d'emploi

Page 3-4-5 : Planche à découper

Page 6 : Les caches et les dés

But du jeu : Qui mémorisera au mieux les pictogrammes dissimulés sous les caches de couleur ?

Ce jeu comporte plusieurs niveaux de difficultés :

- 5 pictogrammes à retenir (dé à 5 couleurs)
- 4 pictogrammes à retenir (dé à 4 couleurs)
- 3 pictogrammes à retenir (dé à 3 couleurs)

Avant la première partie, découpez les cartes de pictogrammes, les caches et les dés. Pour plus de facilité, plastifiez les planches avant de les découper.


Attention : le fichier contient deux jeux de cartes (rondes et carrés), sur lesquelles les pictogrammes sont identiques. Il est inutile d'imprimer les deux !

Les cartes rondes sont destinées aux personnes ayant déjà le jeu Nanu et qui souhaitent utiliser les caches ronds. Les cartes carrées seront bien plus faciles à découper, et des caches carrés sont aussi contenus dans le fichier!

Déroulement du jeu :

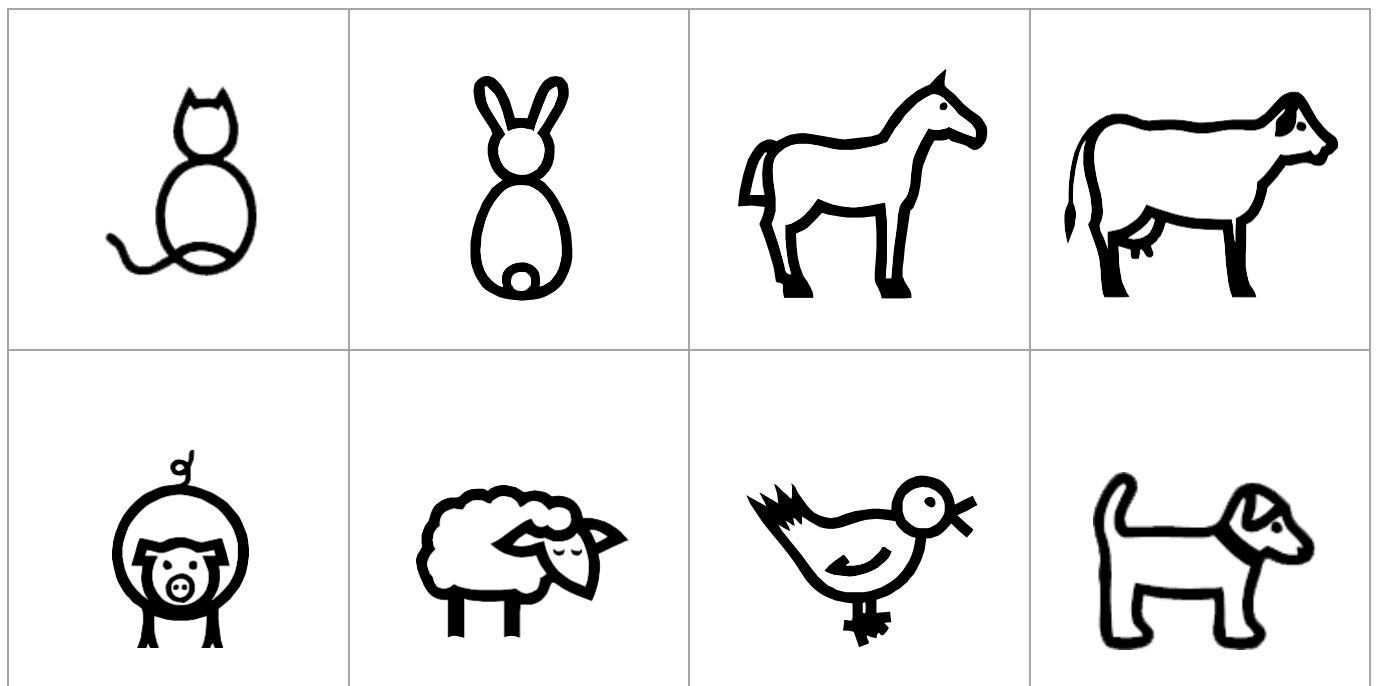
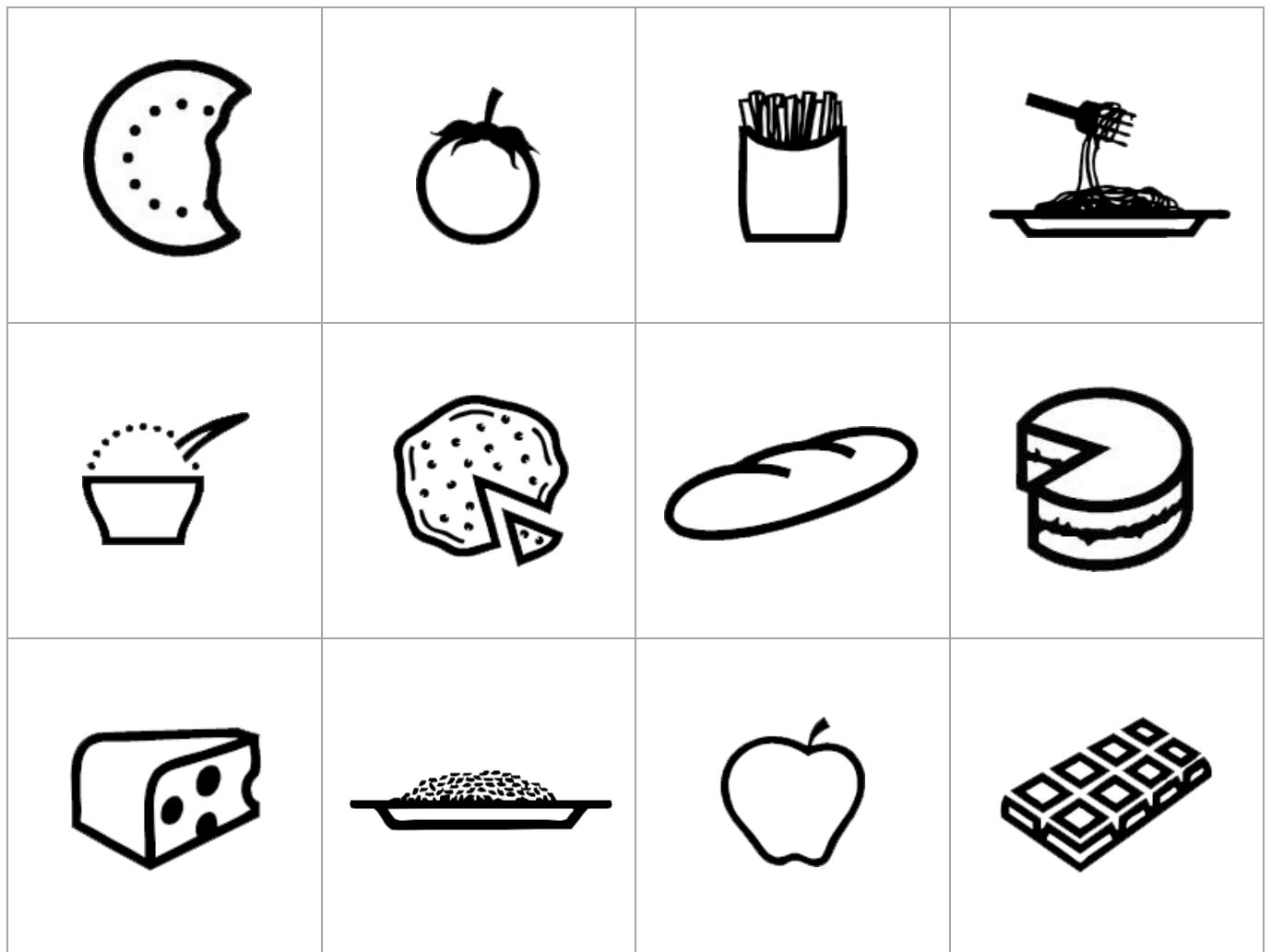
Disposez un à un au centre de la table 3, 4 ou 5 pictogrammes. Après les avoir nommés et/ou signés, recouvrez-les des caches.

La couleur obtenue au lancé du dé indique le cache sous lequel vous pouvez regarder. Mais attention, il faut d'abord rappeler le pictogramme qui se trouve dessous !

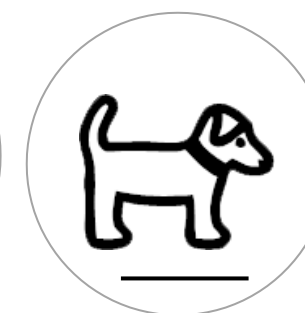
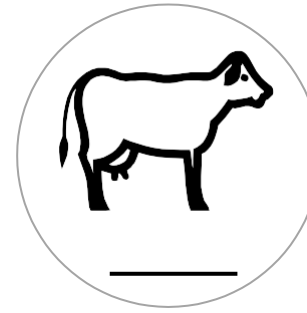
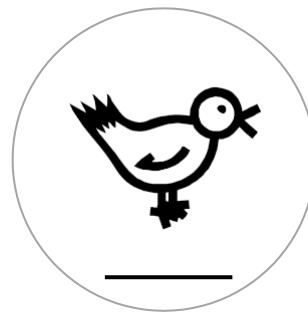
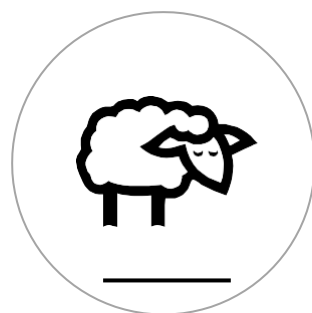
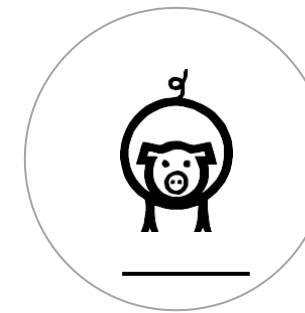
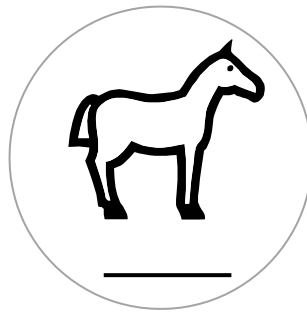
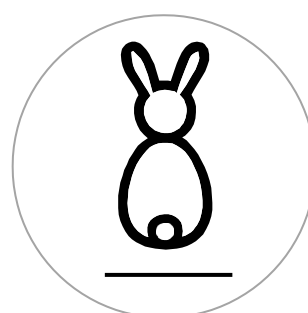
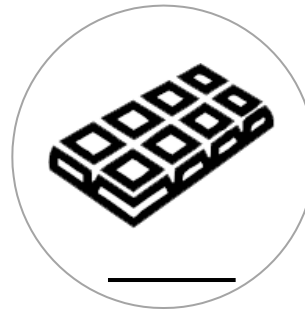
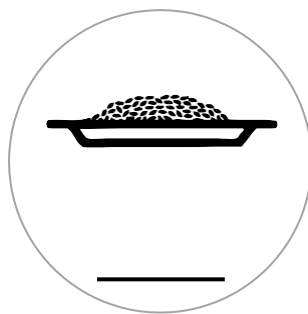
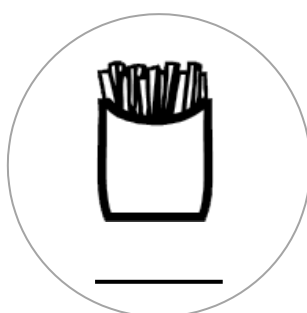
Si le dé indique  , choisissez le cache que vous voulez.

Des planches de désignation sont disponibles pour les personnes qui n'ont pas le mot oral, ni le signe.

Planches de désignation






Pour ceux qui ont déjà le jeu Nanu, Cartes à découper :



Et pour ceux qui n'ont pas le jeu d'origine :

Cartes à découper (format plus facile) :

 _____	 _____	 _____	 _____
 _____	 _____	 _____	 _____
 _____	 _____	 _____	 _____
 _____	 _____	 _____	 _____
 _____	 _____	 _____	 _____

Les caches et les dés

