



Prendre une large boîte (ou un carton) et peindre le fond en bleu, (possibilité d'utiliser un aquarium vide). Dessiner et découper des poissons et attacher un trombone dessus.

Attacher des petits pictogrammes sur ces poissons et les déposer au fond de la boîte. Attacher un petit aimant à la ficelle. Prévoir une canne à pêche pour chaque joueur.

Pêcher à tour de rôle les poissons.

Quand tous les poissons sont pêchés, chacun signe le pictogramme. Si un pictogramme n'est pas correctement signé, le poisson retourne dans la boîte. C'est celui qui signe un plus grand nombre de poisson qui gagne.

Comme les pictogrammes sont détachables, le jeu peut être varié.

Petites astuces : Les poissons peuvent être découpés dans du papier d'aluminium. Ils sont alors très légers et peuvent être attrapés en aspirant avec une paille en plastique. Cet exercice est excellent !