



Jeu familles et sons

Jeu de 50 cartes représentant 10 familles de sons. Chaque famille est composée de 5 cartes.

En haut de chaque carte se trouvent les 5 mots qui forment la famille du son ciblé.

Nombre de joueurs : 2 à 4.

But du jeu : Compléter le plus grand nombre de familles.

Page 2 : Règles du jeu

Page 3 : Préparation du jeu

Page 5 : Bandes phrases

Page 6 à 14 : Cartes

Contenu : 50 cartes représentant 10 familles de sons.

Chaque famille est composée de 5 cartes.

En haut de chaque carte se trouvent les 5 mots qui forment la famille du son ciblé.

Dans la famille du son « B », il y a : bonbon, bébé, ballon, bateau, bus

Dans la famille du son « D », il y a : douche, dormir, docteur, danser, dans

Dans la famille du son « F », il y a : frites, fille, fromage, fourchette, facteur

Dans la famille du son « L », il y a : livre, lavabo, lapin, lunettes, lit

Dans la famille du son « M », il y a : maison, musique, moto, montagne, mouton

Dans la famille du son « N », il y a : Noël, noir, nuit, nounours, nager

Dans la famille du son « P », il y a : pain, policier, poupée, papillon, pull

Dans la famille du son « T », il y a : table, téléphone, télévision, tasse, tomber

Dans la famille du son « R », il y a : riz, rue, rouge, roi, robe

Dans la famille du son « V », il y a : vélo, voiture, vache, verre, vacances

Nombre de joueurs : 2 à 4.

But du jeu : Compléter le plus grand nombre de familles.

Début de la partie :

Distribuer 6 cartes par joueur.

Le reste des cartes constitue « la pioche ».

Le 1^{er} joueur demande à un joueur de son choix un mot d'une famille. Pour faire cette demande, il doit déjà avoir au moins une carte de cette famille.

-Si ce joueur choisi a la carte demandée, il doit la donner.

Le joueur qui a reçu la carte demandée peut alors demander une autre carte, au joueur de son choix.

-Si le joueur choisi n'a pas la carte demandée, le joueur qui a demandé la carte doit en prendre une dans la pioche.

Il fait une « bonne pioche » quand il « pioche » la carte demandée et il peut rejouer.

Il fait une « mauvaise pioche » quand il « pioche » une autre carte et c'est au joueur suivant de demander à un joueur de son choix un mot d'une famille.

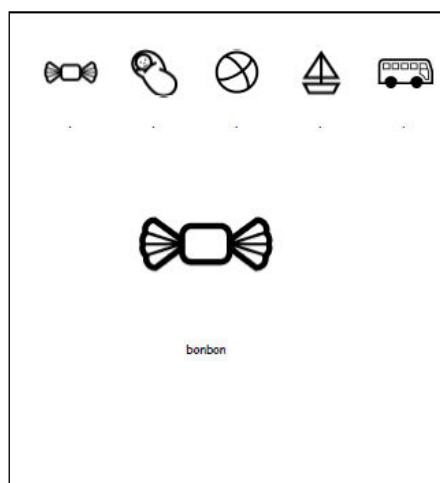
Quand un joueur a une famille complète (5 cartes de la même famille, il dit « famille » et il l'étale devant lui.

Fin de la partie : La partie se termine quand toutes les familles ont été rassemblées.

Le gagnant est celui qui a le plus de familles.

Préparation

Plier chaque feuille en 6 et découper de façon à obtenir 6 cartes par feuille





.

.

.

.

.

.

.

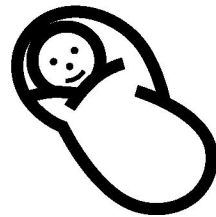
.

.

.



bonbon



bébé



.

.

.

.

.

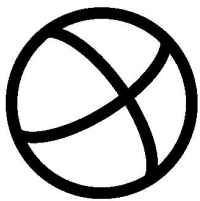
.

.

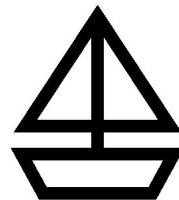
.

.

.



ballon



bateau



.

.

.

.

.

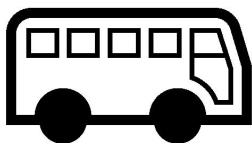
.

.

.

.

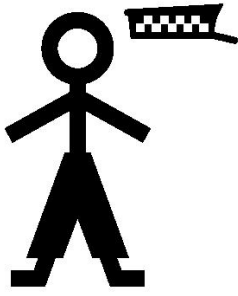
.



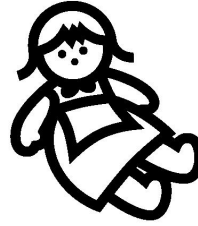
bus



pain



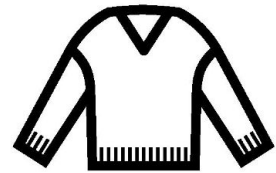
policier



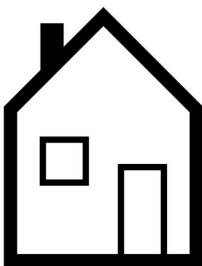
poupée



papillon



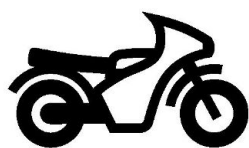
pull



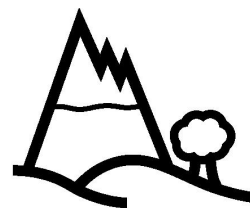
maison



musique



moto



montagne



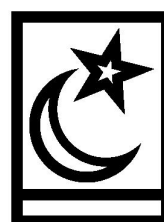
mouton



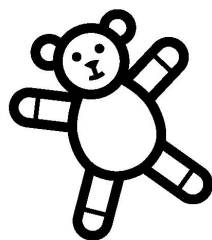
noël



noir



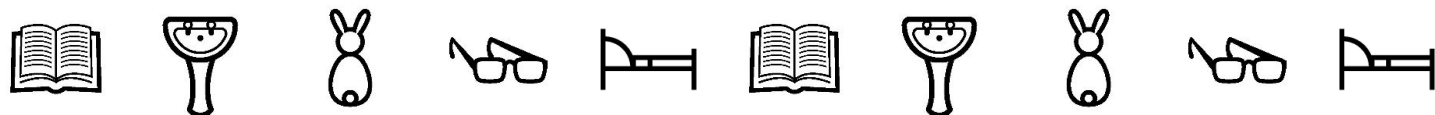
nuit



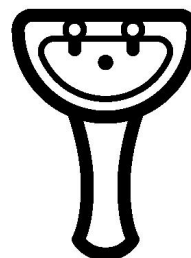
nounours



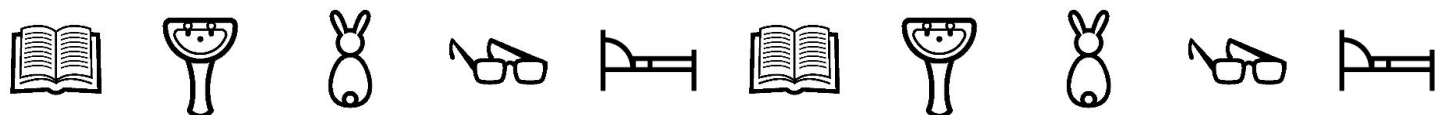
nager



livre



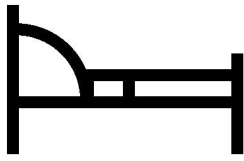
lavabo



lapin



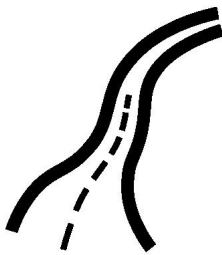
lunettes



lit



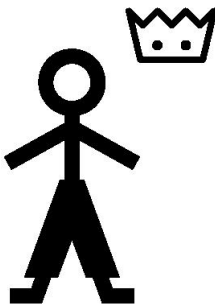
riz



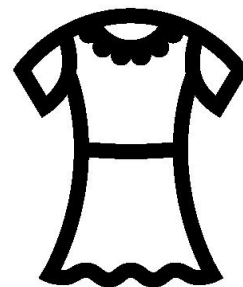
rue



rouge



roi



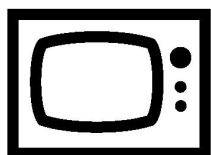
robe



table



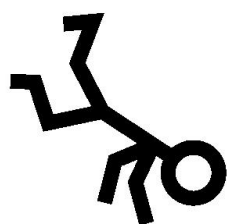
téléphone



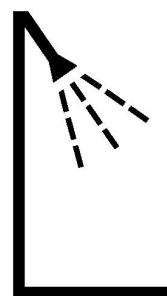
télé



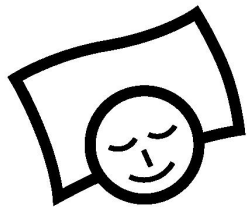
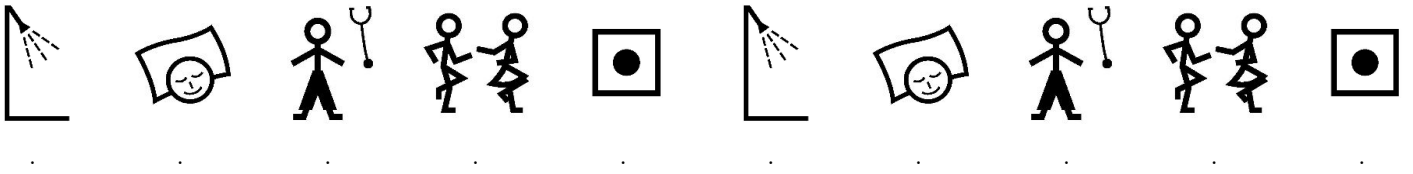
tasse



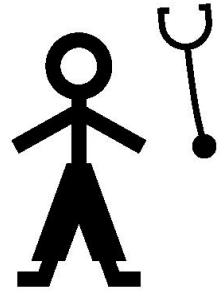
tomber



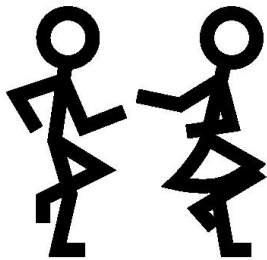
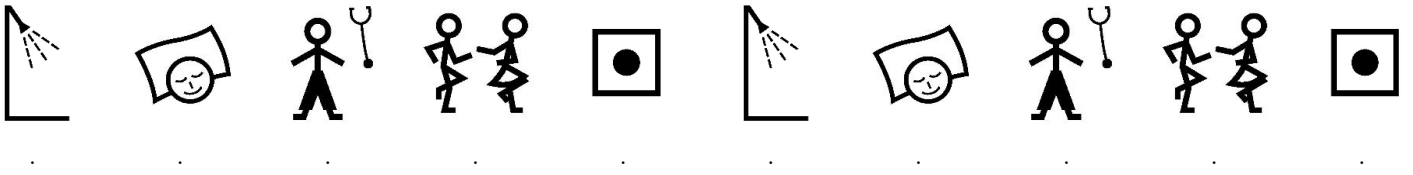
douche



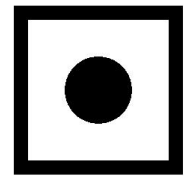
dormir



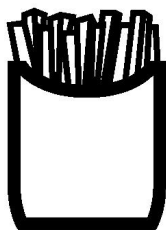
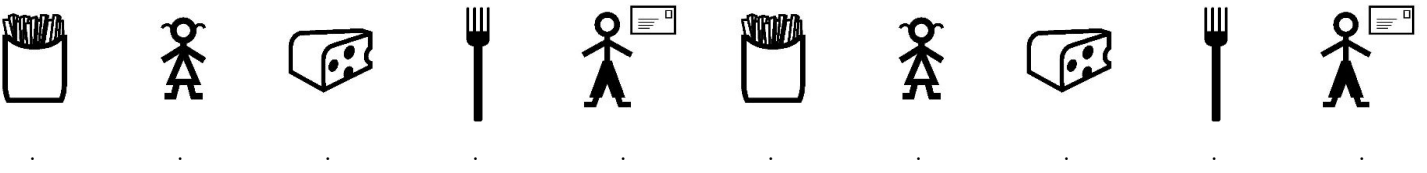
docteur



danser



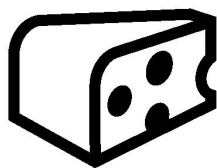
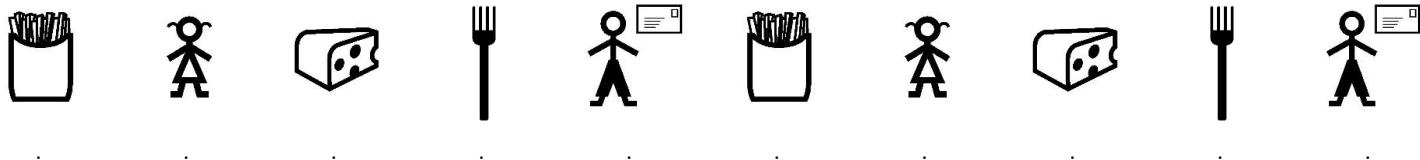
dans



frites



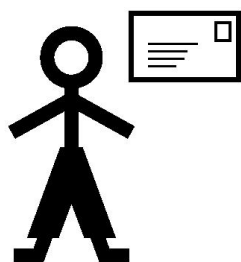
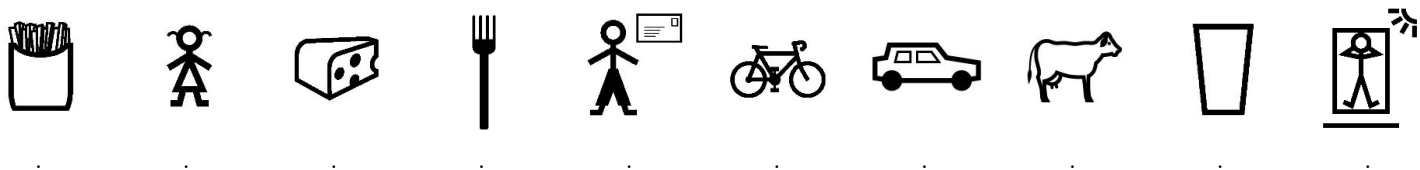
fille



fromage



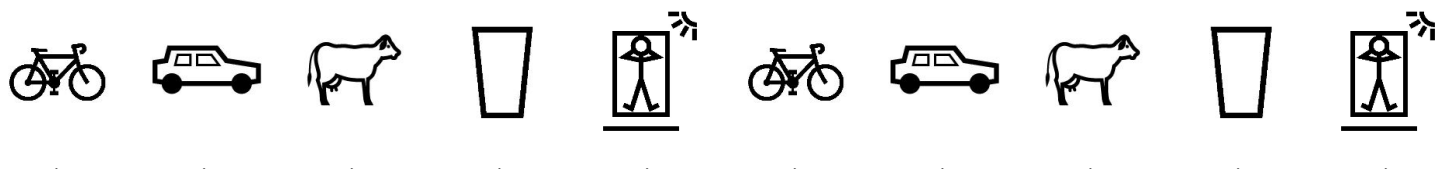
fourchette



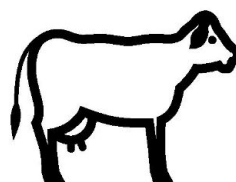
facteur



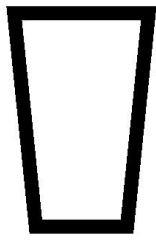
vélo



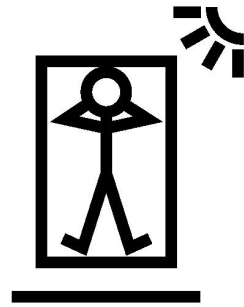
voiture



vache



verre



vacances