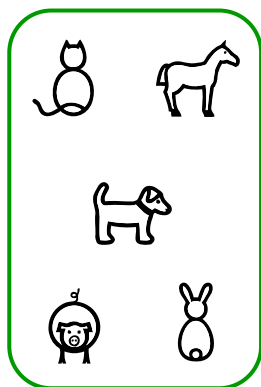


VOC'EN MAK'

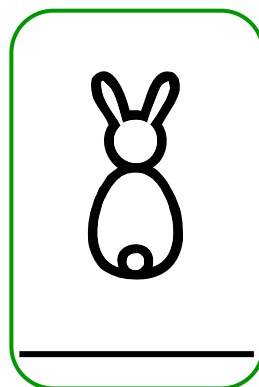
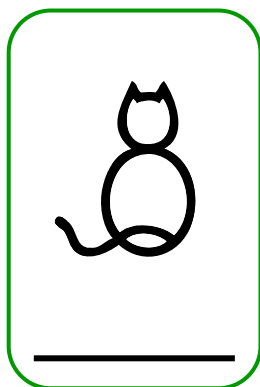
Ce jeu est une version Makaton du jeu Voc'en cartes de Corinne Boutard chez Orthoédition.

Nous remercions vivement Corinne Boutard et Orthoédition pour leur aimable autorisation d'utilisation.

Ce jeu est constitué de 2 types de cartes :



*des cartes **objectifs***



*des cartes **jeux***

En début de jeu, chaque joueur pioche une carte objectif. Les cartes objectifs restantes sont écartées du jeu. Pour gagner la partie, il faut être le premier joueur à avoir réuni les cinq éléments qui sont sur la carte objectif. Les cartes jeux sont toutes réunies dans une pioche. Le premier joueur tire la première carte. S'il en a besoin pour remplir « son objectif », il verbalise ou signe le nom de l'élément qui est dessus (par exemple « lapin ») et la garde. S'il n'a pas besoin de cette carte, soit parce qu'elle n'appartient pas à ses objectifs, soit parce qu'il l'a déjà, il la pose à côté de la pioche, face visible. Un tas des cartes rejetées est ainsi constitué.

Deux solutions s'offrent alors au joueur suivant :

- piocher à son tour,
- récupérer la dernière carte jetée par son adversaire.

On joue ainsi, chacun son tour, selon ces modalités jusqu'à ce qu'un des joueurs réunisse les cinq cartes dont il a besoin pour remplir son « objectif ».

Pour les joueurs qui éprouvent des difficultés à effectuer la correspondance terme à terme entre les éléments de la carte objectif et ceux des cartes jeux, il est possible d'imprimer les cartes objectifs sur un format A 4 et les cartes jeux sur un format A 5 afin que les cartes jeux puissent être placées sur la carte objectif. Une autre solution est de placer un jeton sur l'élément de la carte objectif.

